

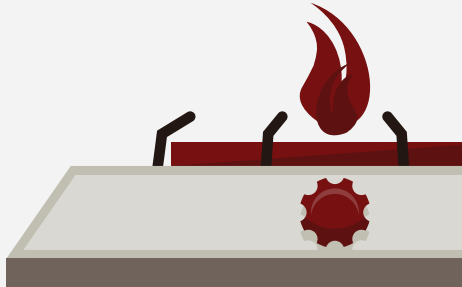


# Les meilleures recettes de JAM

Confiture, quoi ?

**Présenté par Davide**

12 game jam à mon actif, *pour l'instant...*



# AU MENU

1

## NOTRE CUISINE

Restaurant ou  
petit coin cuisine ?

3

## LA RECETTE

C'est un peu plus que de  
tout mélanger

2

## INGRÉDIENTS

Sucre, Fruits, Pectine

4

## MISE EN POTS

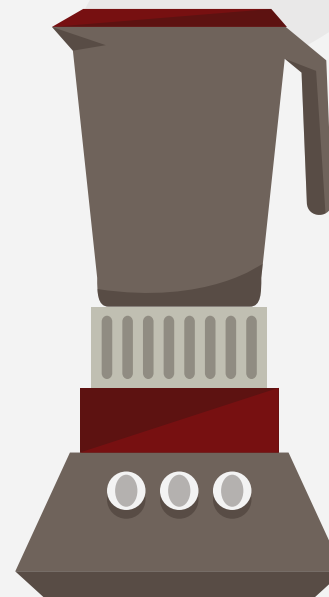
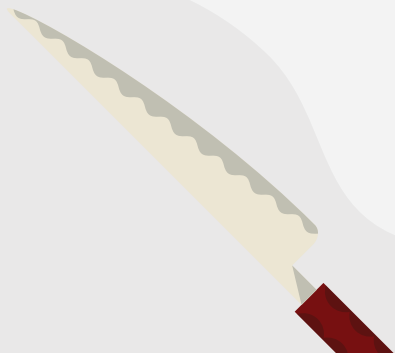
Mais aussi,  
faire la vaisselle



1

# NOTRE CUISINE

C'est clair, ce n'est pas un resto étoilé  
mais on fait avec



# QU'EST-CE QU'ON TROUVERA ?



## FRIGO

Souvent vide, ou avec juste de quoi improviser.



## TEMPS

48h chrono. Assez pour créer, mais si peu.



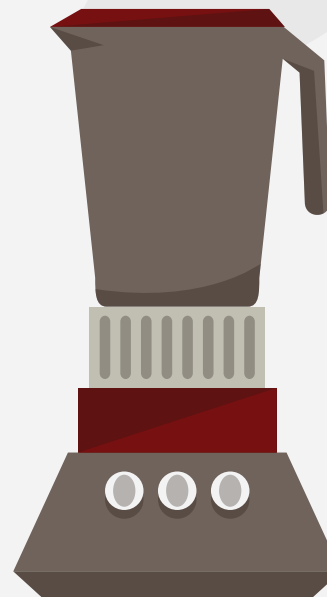
## ÉQUIPE

Improvisée sur place, comme tout le reste.

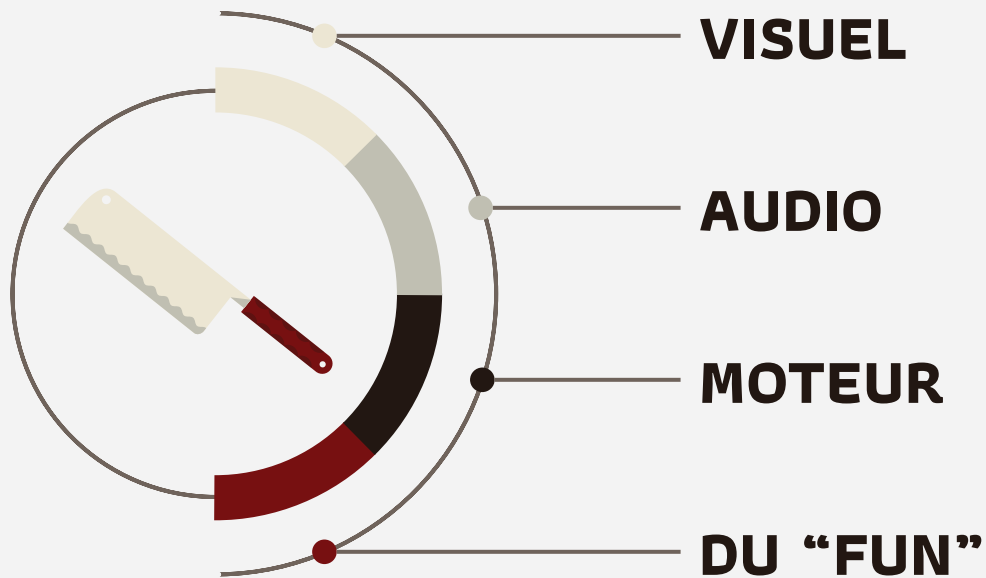
2

# INGRÉDIENTS

Pas d'ingrédients rares.  
Juste les essentiels.



# LES CLASSIQUES



L'aspect artistique

Blip ! SDENG !  
La musique, ça marche aussi

Ce qui tient tout l'ensemble

On veut jouer,  
pas s'ennuyer



# VISUEL

Dessin à la main ([krita.org](https://krita.org), [Adobe Fresco](https://adobe.com/products/fresco), [gimp.org](https://gimp.org))

Photos & illustrations ([pixabay.com](https://pixabay.com), [pexels.com](https://pexels.com), [reusableart.com](https://reusableart.com), [oldbookillustrations.com](https://oldbookillustrations.com))

Assets pour jeux vidéo ([opengameart.org](https://opengameart.org), [itch.io](https://itch.io), [kenney.nl](https://kenney.nl))

Outil de transformation ([pixelit](https://pixelit.com))

*Oublie pas la géométrie !*

# AUDIO

Banques de sons généralistes ([BBC Sound Effects](https://bbc.com/sound-effects), [pixabay.com](https://pixabay.com), [freesound.org](https://freesound.org))

Sons pour jeux vidéo ([opengameart.org](https://opengameart.org), [Animevox](https://animevox.com))

Outil de montage ([Audacity](https://audacity.org))

*Oublie pas le bruitage !*





# MOTEUR

Drag & drop, sans code (ou presque): [Fiero Game Engine](#), [GDevelop](#)

Drag & drop, mais avec du code: Unity, Unreal, Godot, Game Maker

Du code, sans drag & drop (ou presque): [Phaser.io](#), [Bevy.org](#), [Defold.com](#)

*Oublie pas les jeux des table !*

# DU “FUN”

*Une récompense pour chaque action*

*Une curiosité à satisfaire*

*Un défi à relever*

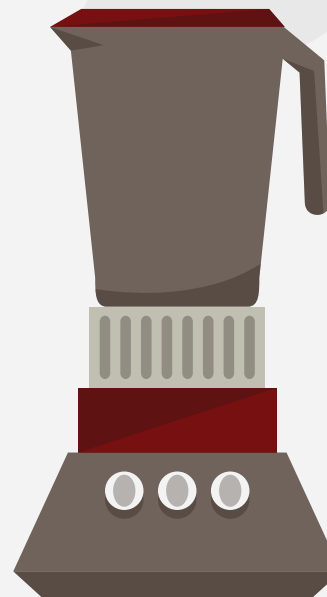
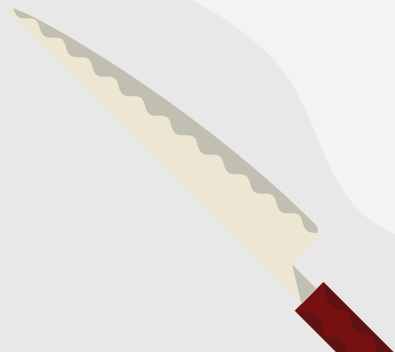
*Une surprise à partager*



3

# LA RECETTE

De la théorie... à la dégustation !





## LE THEME

Goûter  
Réfléchir  
*First unusual thing*

## CHOISIR

Dix idées  
Une casserole



## POT SUR LE FEU

Si l'eau ne bout pas, vous ne  
cuisinerez jamais



## BIEN MELANGER

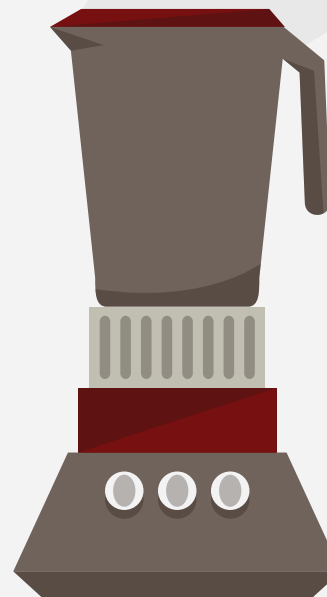
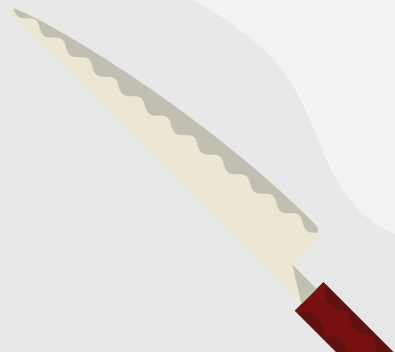
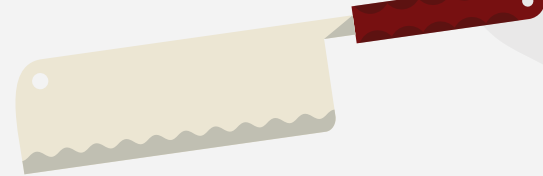
Goûter souvent  
Ajustez "selon votre goût"  
Retirer du feu



4

# MISE EN POTS

La confiture est meilleure à partager.



# TERMINÉ, MAINTENANT ON SERT !



## LE DRESSAGE

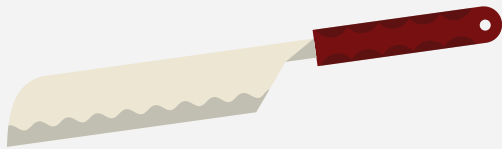
Une phrase pour expliquer  
Accompagnez l'expérience  
Fierté du chef



## LE PARTAGE

Goûtez les autres créations  
Que des plats uniques  
Savourez sans juger





“Dis-moi ce que tu manges :  
je te dirai ce que tu es”

**Jean Anthelme Brillat-Savarin**

