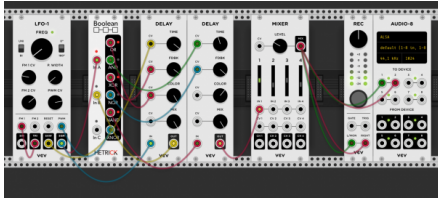


[patch](#), [vcv-rack](#), [audio](#), [em](#)

## VCV vrac

### 20200120\_patch\_3

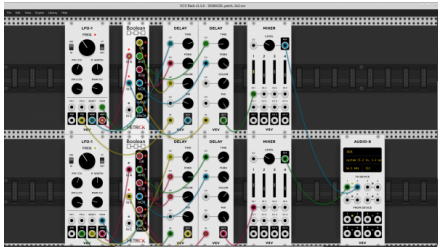


20200120\_patch\_3.vcv

( utilise le module boolean de Michael Hetrick : <https://github.com/mhetrick/hetrickcv> )

Tambouille plus ou moins générative mais on peut aussi trouver un certain plaisir à tourner ces boutons : fréquence du LFO, P. Width, PWM CV, durée des delays

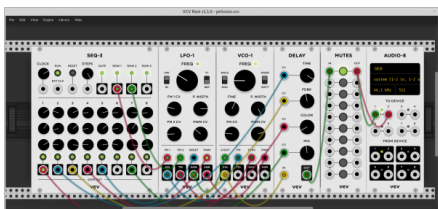
### 20200120\_patch\_3v2



20200120\_patch\_3v2.vcv

Une v2 pour ce patch à base de portes logiques. Ce patch est stéréo et fait des petites bulles...!

## petizoizo



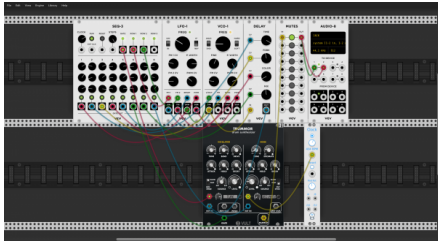
petizoizo.vcv

Ici, le numérique rejoint la mère nature...!!!

Blague à part, à la suite de quelques triturations, nous avons un patch qui fait penser à des oiseaux.

Ce patch n'utilise que des modules de base de chez Fundamental: SEQ-3, LFO-1, VCO-1, DELAY, MUTES (oui, bon, des fois il est agréable de couper le son sans arrêter tout VCV), AUDIO-8.

## guerre



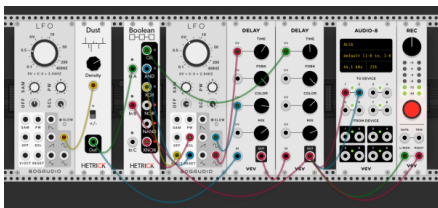
guerre.vcv

Un patch stressant...

On utilise les mêmes modules que petizoizo avec en plus:

- Vult Trummor Drum Synthesizer, qui est gratuit
- Simple Clock de chez JW Modules, gratuit lui aussi

## 20200128\_patch\_1



[20200128\\_patch\\_1.mp3](#)

20200128\_patch\_1.vcv

(Le LFO vient de Bogaudio : <https://github.com/bogaudio/BogaudioModules> et les modules dust et boolean de Michael Hetrick : <https://github.com/mhetrick/hetrickcv>)

Ambiance #gluante

## 20200129\_patch\_1



[20200129\\_patch\\_1.mp3](#)

[20200129\\_patch\\_1.vcv](#) Avec des modules de ValleyAudio, Nysthi, Squinky Labs, JW, BogAudio, Michael Hetrick  
Space opera

Que modifier pour commencer ? Le VCO et les oscillateurs du module Saws

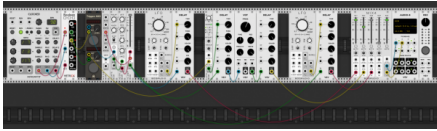
## 20200131\_patch\_1



[20200131\\_patch\\_1.mp3](#)

[20200131\\_patch\\_1.vcv](#) Avec le module Clocked de la série Impromptu de Marc Boulé, le générateur de séquences Orca's Heart et l'oscillateur à table d'ondes d'Erica synths

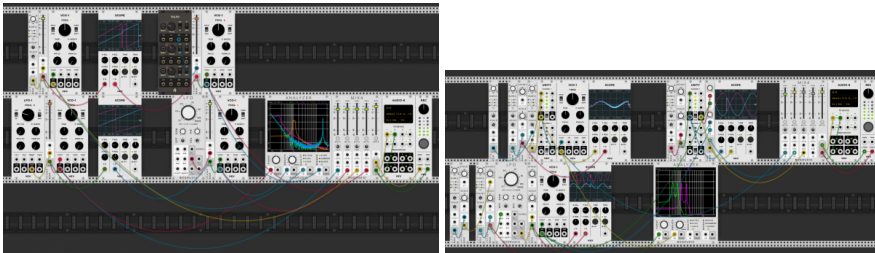
## 20200201\_patch\_1



[20200201\\_patch\\_1.mp3](#)

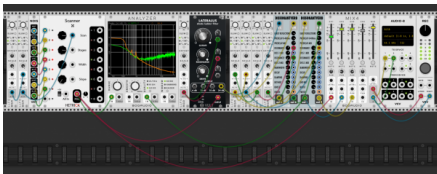
[20200201\\_patch\\_1.vcv](#) Cordes alien, et en stéréo cette fois! Avec des modules de [AS](#), [Impromptu](#) et [BogAudio](#), [Hetrick](#)

## 20200202\_patch\_1 + 20200202\_patch\_2



[20200202\\_patch\\_1.vcv](#) et [20200202\\_patch\\_2.vcv](#) Petits essais pour comprendre comment moduler précisément les signaux CV en utilisant des controles de gain, d'atténuation, d'offset. Les oscilloscopes permettent de voir le signal qui sort des LFO. ... (modules : [AS](#), [BogAudio](#))

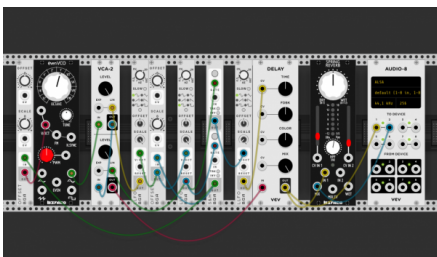
## 20200202\_patch\_3



[20200202\\_patch\\_3.mp3](#)

[20200202\\_patch\\_3.vcv](#) Bal sur le vaisseau fantôme.  
Avec des modules : [AS](#), [BogAudio](#), [Hetrick](#), [Vult](#), [Nysthi](#))

## Troglomatique Mechagnon



[troglomatique.ogg](#)

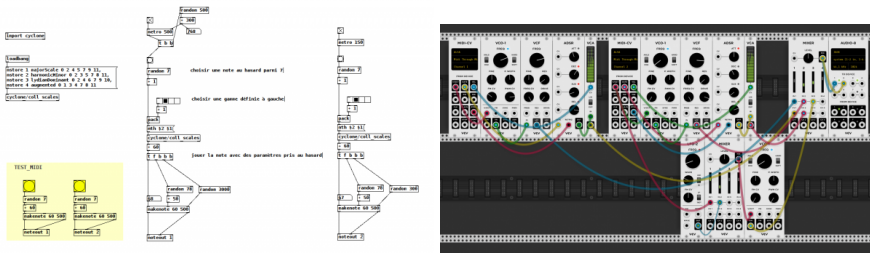
[troglomatique\\_mechagnon.vcv](#)

J'étais parti pour faire une nappe sonore à base de sinusoïdales mais je me suis finalement laissé guider par l'inspiration de vos patches ;)

Gwel

Avec des modules : [BogAudio](#), [Befaco](#)

## 20200316\_vcv\_pd



pd\_multi\_vcv.vcv  
vcv\_pd.pd

Double essai! Communication en MIDI de pure data vers VCV Rack et polyphonie dans VCV Rack.

```
# debian 9.5 @ Kirin
cd /home/emoc/vcv-rack-1.1.5 // se placer dans le bon répertoire
./Rack & // démarrer VCV Rack
puredata -alsamidi -midiindev 1 -midioutdev 1 & // démarrer pure data en MIDI
aconnect 128:1 131:0 // connecter la sortie MIDI de pure data avec l'entrée MIDI de VCV Rack
aseqdump -p 128:1 // afficher les données MIDI envoyées par pure data (optionnel!)
```

On peut transformer un patch monophonique en patch polyphonique par un clic droit sur le module MIDI-CV et choisir le nombre de canaux polyphoniques souhaités, INDEPENDAMMENT des canaux MIDI, on peut donc avoir un seul canal MIDI qui envoie des note on/note off à un synthé qui répond de manière polyphonique sur X canaux. Les câbles polyphoniques sont différents visuellement, ils sont plus épais et les leds aux points de connexion sont bleues. Pas réussi à enregistrer le son avec le module REC car l'enregistrement n'a pas pris en compte la polyphonie.

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**  
Adresse : [http://www.lesporteslogiques.net/wiki/choses/vcvrack\\_vrac?rev=1584403247](http://www.lesporteslogiques.net/wiki/choses/vcvrack_vrac?rev=1584403247)  
Article mis à jour: **2020/03/17 01:00**