Ditherpunk

Dithering et esthétique associées

Techniques de dithering (tramage)

- Dithering ordonné : https://en.wikipedia.org/wiki/Ordered_dithering
- Dithering par diffusion d'erreur : https://fr.wikipedia.org/wiki/Algorithme_de_Floyd-Steinberg

Des jeux qui utilisent l'esthétique du dithering

- Return of the Obra Dinn : https://fr.wikipedia.org/wiki/Return_of_the_Obra_Dinn
  - devlog de l'aspect graphique par son auteur, Lucas Pope : https://dukope.com/devlogs/obra-dinn/tig-32/
- World of Horror : https://en.wikipedia.org/wiki/World_of_Horror
- catalogue des jeux publiés pour la console playdate : https://play.date/games/catalog/

En pratique : on peut utiliser G'MIC pour tramer des images : https://fr.wikipedia.org/wiki/G%27MIC

Ou diverses applications en ligne :

- https://potch.me/demos/playdither/ (ma préférée)
- https://app.dithermark.com/
- https://29a.ch/ditherlicious/
- https://doodad.dev/dither-me-this/

Ainsi que l'application réalisée pour préparer les images au tricot machine :
https://lesporteslogiques.net/tricot-machine/tramage/

Et une application pour du dithering couleur : https://github.com/tfuxu/halftone

Macpaint : http://www.macpaint.org/historical_gallery.html

Petite présentation réalisée avec **Decker**

- https://beyondloom.com/decker/
- on peut simplement créer ses «decks» en ligne : https://beyondloom.com/decker/tour.html

Petits trucs pour Decker :

- M pour masquer le menu
- Menu Decker/toolbars pour afficher les barres d'outils de dessin = très pratique!

Wigglypaint une chouette appli de dessin réalisée avec Decker qui permet d'exporter des GIF animés :
https://internet-janitor.itch.io/wigglypaint

Des lettres décalcomanies d'avant la mise en page par ordinateur (pour le plaisir)



Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/cnd/ditherpunk?rev=1778147015**
Article mis à jour: **2026/05/07 11:43**