

Ditherpunk

Dithering et esthétique associées

Techniques de dithering (tramage)

- Dithering ordonné : https://en.wikipedia.org/wiki/Ordered_dithering
- Dithering par diffusion d'erreur : https://fr.wikipedia.org/wiki/Algorithme_de_Floyd-Steinberg

Des jeux qui utilisent l'esthétique du dithering

- Return of the Obra Dinn : https://fr.wikipedia.org/wiki/Return_of_the_Obra_Dinn
 - devlog de l'aspect graphique par son auteur, Lucas Pope : <https://dukope.com/devlogs/obra-dinn/tig-32/>
- World of Horror : https://en.wikipedia.org/wiki/World_of_Horror
- catalogue des jeux publiés pour la console playdate : <https://play.date/games/catalog/>

En pratique : on peut utiliser G'MIC pour tramer des images : <https://fr.wikipedia.org/wiki/G%27MIC>

Ou diverses applications en ligne :

- <https://potch.me/demos/playdither/> (ma préférée)
- <https://app.dithermark.com/>
- <https://29a.ch/ditherlicious/>
- <https://doodad.dev/dither-me-this/>

Ainsi que l'application réalisée pour préparer les images au tricot machine :

<https://lesporteslogiques.net/tricot-machine/tramage/>

Et une application pour du dithering couleur : <https://github.com/xfuxu/halftone>

Macpaint : http://www.macpaint.org/historical_gallery.html

Petite présentation réalisée avec **Decker**

- <https://beyondloom.com/decker/>
- on peut simplement créer ses «decks» en ligne : <https://beyondloom.com/decker/tour.html>

Petits trucs pour Decker :

- **M** pour masquer le menu
- Menu Decker/toolbars pour afficher les barres d'outils de dessin = très pratique!

Wigglypaint une chouette appli de dessin réalisée avec Decker qui permet d'exporter des GIF animés :

<https://internet-janitor.itch.io/wigglypaint>

Des lettres décalcomanies d'avant la mise en page par ordinateur (pour le plaisir)



Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/cnd/ditherpunk?rev=1778147015>
Article mis à jour: **2026/05/07 11:43**