

Puzzle Games



Liens en vrac de la CND du 16 décembre 2025 consacrée aux puzzle games

Jeu de graphe : <https://www.jasondavies.com/planarity/>

Nikoli, popularisés par le Sudoku (qu'ils ont déterrés et remis au goût du jour), inventeurs de jeux de logique : <https://www.nikoli.co.jp/en/puzzles/>

En ligne : <https://fr.puzzle-loop.com/translate.php>

Adaptations sur android de jeux puzzles classiques (graph-based ?) - <https://chris.boyle.name/projects/android-puzzles/> - <https://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/puzzles/> tous les jeux avec leur code source

démineur : <https://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/puzzles/js/mines.html> (dans les 1990)
réussites aka Solitaire

Sur Pico8

- (L'excellent) Woodworm : <https://www.lexaloffle.com/bbs/?pid=149969>
- Flooded Cave : <https://www.lexaloffle.com/bbs/?pid=109673>

Les «*match three*»

Shariki (1994) <https://www.dosgamesarchive.com/play/shariki>
<https://archive.ph/20100112140400/http://www.casualgamewiki.net/wiki/index.php/Shariki>

Version libre de Bejeweled : <https://github.com/JoseTomasTocino/freegemas>

Chain Shot (1985) / Samegame

- <https://en.wikipedia.org/wiki/SameGame>
- <https://gaborbata.github.io/samegame1k/>
- Samegame : <https://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/puzzles/js/samegame.html>

Incomparable https://en.wikipedia.org/wiki/Tokyo_Crash_Mobs

Alexei Pajitnov & Tetris

Tetris car les formes sont des tetrominos

Variante avec des pentominos <https://teevy.itch.io/pentis>

Une autre variante de Tetris (physique, humour, choc) <https://stabyourself.net/nottetris2/>

Version NES (émulation en ligne) : https://www.retrogames.cz/play_1030-NES.php Version avec des pentominos : <https://teevy.itch.io/pentis> Not Tetris (physique et humour) : <https://stabyourself.net/nottetris2/>

Alexei Pajitnov a aussi fait

- knight move (Famicom DS) https://en.wikipedia.org/wiki/Knight_Move
 - play : <https://www.retrogames.cc/fds-games/knight-move-japan.html>
- Hatris (avec des chapeaux)

- play : <https://www.retrogames.cc/nes-games/hatris-japan.html>

Sokoban

Sokoban (warehouse keeper)] 1982 par Hiroyuki Imabayashi sur NEC PC-8801.
https://sokoban.fandom.com/wiki/Hiroyuki_Imabayashi

Jouer en ligne

- <https://www.sokobanonline.com/>
- <https://www.mathsisfun.com/games/sokoban.html>

En créer avec Puzzlescript : <https://www.puzzlescript.net/Gallery/index.html>

Remix et variantes au XXIe siècle :

- <https://www.patrickparabox.com/> + https://en.wikipedia.org/wiki/Patrick%27s_Parabox
- Sokobond : <https://www.sokobond.com/>

Taquins

Un super taquin : 2048 : <https://play2048.co/>

Rube Goldberg & Incredible Machine <https://bestdosgames.com/games/the-incredible-machine/play>

D'autres jeux qu'on a abordé

- Baba is You
- Angry Birds
- Qix
- Kurushi (playstation)
- Devil's Dice / Bombastic
- Echiochrome : Echiochrome <https://en.wikipedia.org/wiki/Echiochrome>
- Chu Chu Rocket
- Boxboy : mélange plateforme et puzzle, <https://en.wikipedia.org/wiki/BoxBoy!>
- Professeur Layton : jeux narratifs (une enquête) + petites énigmes classiques
- Braid par Jonathan Blow : https://en.wikipedia.org/wiki/Jonathan_Blow
- World of goo
- Portal
- Little Magic sur Super Famicom (ce jeu avec une petite sorcière)
- Pinbol : <https://www.sensoryapthouse.com/pinbol/>
- Mole mania
- Loco Roco
- Puyo Puyo (saga!), le 7 est assez ouf en terme de rythme

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/cnd/puzzle_games

Article mis à jour: **2026/05/07 14:12**