humanlab

Othello Adapté

Objectif

Créer un jeu d'othello qui puisse être utilisé par toute personne, avec handicap visuel ou non (personnes malvoyantes, non voyantes et voyantes).

Equipe projet

Patrick, Carol, Bernard,Floriane

Recherche de l'existant :

Système humanlab

https://wikifactory.com/+uboopenfactory/othelloadaptévertical

Cette version n'est pas forcément idéale et nous souhaitons faire une V2 (comme souhaitait le faire l'ubo open factory et l'association Valentin Hauy pour les personnes déficientes visuelles)

après recherche : https://www.thingiverse.com/thing:5384026

Prototypes déjà existant du porteur de projet

Cahier des charges :

pion évidé au centre (test du modèle existant à faire), possible d'agrandir le trou

prévoir une autre face sans trou apparent

une face blanche et une face noire test plateau semaine prochaine

plateau 8*8 : 64 cases, plateau en bois + grille à coller diamètre pion 25 mm

Test avec Carole 26/09 : Pion de 25mm de diamètre 3mm de largeur de bordure Diamètre intérieur du pion 22' 6mm épaisseur en tout (3mm pion plein, 3mm pion évidé)

Plateau avec 64 cases, de 28 mm de diamètre.

Besoins matériaux

Impression 3D + découpeuse laser pour la version finale

Prototype : Plaque de medium pour le plateau Plaque de plastique entre les bouteilles Mosaïque carrelage pour les pions

Etapes de prototypage



Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/humanlab/othello_adapte**
Article mis à jour: **2025/10/09 19:55**