Contrôleurs Jeu Vidéo

Voir aussi kinect, leafmotion, makey makey

Tester

Manette filaire USB

Pour un test de manette filaire USB, on peut utiliser https://hardwaretester.com/gamepad

Pour des tests sur linux, jstest-gtk est très bien

```
sudo apt install jstest-gtk
jstest-gtk
```

D'autres possibilités sont possibles, cf. Gametrak

Manette bluetooth

Le plus simple est probablement de tester sur android avec une appli type «gamepad tester», pas encore trouvé de logiciel libre, «Game Controller Tester» de Anthony Paul Hamilton est gratuit avec publicité intégrée (sur le play store) et ne réclame pas d'autorisations particulières pour accéder aux données du téléphone.

«Game Controller Tester» : https://powgames.itch.io/game-controller-tester

Contrôleurs classiques

(C2) Manette Bigben xbpadsmall bleue



(achat en ressourcerie, 1€, oct. 2025)

Pour XBox 1re génération, connecteur propriétaire. Averc 2 emplacements pour carte mémoire. Non testée
cf. https://en.wikipedia.org/wiki/Xbox_controller

(C4) Wireless Controller for Xbox One



(don La Source, oct 2026)

Model 1537 (2013), premier modèle pour la XBox One
Testé en USB sur linux avec `jstest-gtk` : tout fonctionne correctement
Fonctionne sans fil avec deux piles AA (LR6), mais ce modèle 1537 ne possède pas de puce Bluetooth et utilise un protocole sans fil propriétaire Microsoft à 2,4 GHz
Pour tout savoir : https://en.wikipedia.org/wiki/Xbox_Wireless_Controller

(C5) gamepad Free



(don La Source, oct 2026)

Sous la marque Free mais il s'agit en fait d'un DragonRise Inc. Generic USB «PC Twin Shock Gamepad»
Testé en USB sur linux avec `jstest-gtk` : tout fonctionne correctement

Contrôleurs originaux

(C1) Playstation 2 Buzz



(achat en ressourcerie, 3€, oct. 2025)

Ensemble de 4 buzzers (5 boutons par buzzer) sur une seule connexion USB.
Le contrôleur est reconnu facilement sur linux, comme périphérique HID, on peut retrouver le mapping des boutons avec https://hardwaretester.com/gamepad
Cool pour les gamejams, pour des quizz ou pour «fragmenter un contrôleur» comme dans l'Octopad de Patrick LeMieux

(C3) Gametrak V2



(don EDNA, juin 2025)

Le gametrak est un contrôleur original, qui mesure les positions en 3D, breveté par In2Games et paru au début des années 2000, vendu par exemple avec des jeux comme «Real World Golf» sur PS2

1. https://en.wikipedia.org/wiki/Gametrak
2. test (2006) : https://arstechnica.com/gaming/2006/05/gametrak/

Il en existe plusieurs versions, celui est du type Version 2 Rev. 1, il n'est utilisable qu'avec une PS2 et les jeux compatibles, et pas utilisable sur un PC, contrairement à la version Rev.2. modifiable pour PC ou des versions spécifiques pour PC / XBox.
Pour connâitre la version exacte, il faut ouvrir le gametrak
+ **il y a une soudure à refaire sur le circuit imprimé interne** : sur le port micro-jack qui permet un interrupteur à pied

Pour plus d'infos sur le gametrak, voir Gametrak

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/materiel/controleurs_jeu_video**
Article mis à jour: **2026/10/20 15:58**