

Contrôleurs Jeu Vidéo

Voir aussi kinect, leafmotion, [makey makey](#)

(C1) Playstation 2 Buzz



(achat en ressourcerie, 3€, oct. 2025)

Ensemble de 4 buzzers (5 boutons par buzzer) sur une seule connexion USB.

Le contrôleur est reconnu facilement sur linux, comme périphérique HID, on peut retrouver le mapping des boutons avec <https://hardwaretester.com/gamepad>

Cool pour les gamejams, pour des quizz ou pour «fragmenter un contrôleur» comme dans l'[Octopad](#) de Patrick LeMieux

(C2) Manette Bigben xbpadsmall bleue



(achat en ressourcerie, 1€, oct. 2025)

Pour Xbox 1re génération, connecteur propriétaire. Avec 2 emplacements pour carte mémoire. Non testée cf. https://en.wikipedia.org/wiki/Xbox_controller

(C3) Gametrak V2



(don EDNA, juin 2025)

Le gametrak est un contrôleur original, qui mesure les positions en 3D, breveté par In2Games et paru au début des années 2000, vendu par exemple avec des jeux comme «Real World Golf» sur PS2

1. <https://en.wikipedia.org/wiki/Gametrak>
2. test (2006) : <https://arstechnica.com/gaming/2006/05/gametrak/>

Il en existe plusieurs versions, celui est du type Version 2 Rev. 1, il n'est utilisable qu'avec une PS2 et les jeux compatibles, et pas utilisable sur un PC, contrairement à la version Rev.2. modifiable pour PC ou des versions spécifiques pour PC / Xbox. Pour connaître la version exacte, il faut ouvrir le gametrak

+ **il y a une soudure à refaire sur le circuit imprimé interne** : sur le port micro-jack qui permet un interrupteur à pied

Pour plus d'infos sur le gametrak, voir [Gametrak](#)

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/materiel/controleurs_jeu_video
Article mis à jour: **2025/10/31 20:07**