

[arduino](#), [electronique](#), [huzzah](#), [em](#)

Feather Huzzah 32



Photo : [Adafruit](#)

La carte Feather Huzzah 32 est produite par Adafruit, on peut la trouver en France chez [gotronic](#), par exemple. C'est une carte basée sur l'ESP32 d'Espressif (module WROOM32), connectable en série sur USB, avec WiFi et Bluetooth / Bluetooth BLE. Elle comprend un connecteur de batterie LiPO avec circuit de charge. La «famille» Feather comprend d'autres cartes et modules, basées sur les mêmes dimensions (voir la [gamme chez Adafruit](#))

Elle est programmable avec l'IDE arduino, après avoir installé des paquets logiciels. Des alternatives existent pour la programmer en Micropython, Lua, C/C++ sans l'IDE arduino. Par exemple avec [VSCoDe et PlatformIO](#)

Présentation complète (en anglais) : [Feather Huzzah32](#) (schémas, datasheets, etc.)

Caractéristiques principale de la Feather Huzzah 32

- Dimensions : 51 x 23 x 8 mm
- Connecteur micro-USB
- Connecteur JST 2 broches pour accu LiPo avec chargeur intégré
- **alimentation obligatoire par le port USB (5V) ou la batterie LiPo (3.7/4.2V)**
- Fonctionne en 3.3V
- Microcontrôleur dual core cadencé à 240 MHz (Tensilica Xtensa LX6)
- Mémoire SRAM 520 KB (2 KB sur Arduino Uno)
- WiFi 802.11b/g/n 2.4 GHz
- Bluetooth classic et Bluetooth BLE
- Mémoire flash 4 MB (32 KB sur Arduino Uno)
- Antenne sur le PCB
- Capteur de Hall
- Interface capacitive 10 entrées
- 2 x UART configurées (3x sur l'ESP32)
- SPI configuré (3x sur l'ESP32)
- I2C configuré (2x sur l'ESP32)
- ADC à 12 canaux, sur 12 bits (0-4095)
- 21 x GPIO avec PWM / timer sur chaque GPIO
- 2 x I2S Audio
- 2 x DAC

La mémoire Flash est utilisée pour stocker le programme, alors que la SRAM est l'espace de stockage des variables du programme qui se déroule

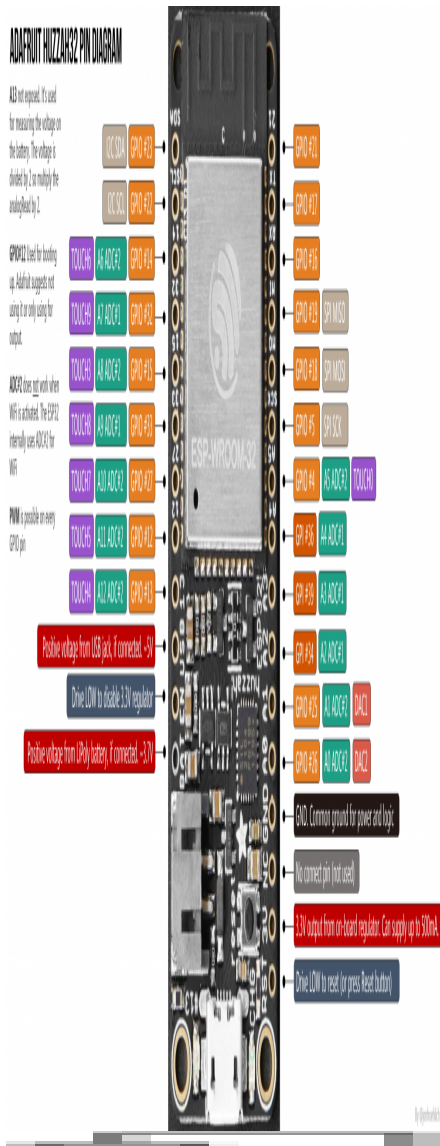


Schéma de [John Froelich](#)

Installation dans l'IDE Arduino

Pour arduino IDE > 1.6.4 :

- dans les préférences (menu fichier), ajouter dans la case «URL de gestionnaire de cartes supplémentaires» l'adresse suivante : https://raw.githubusercontent.com/esp8266/arduino-esp32/gh-pages/package_esp32_index.json
- menu outils/type de carte/gestionnaire de cartes, installer le paquet esp32
- menu outils/type de carte, choisir «Adafruit ESP32 Feather»

L'installation complète (version 2.0.2) fait 1.5 GO! (on peut retrouver la procédure complète [sur le site d'Espressif](#))

Une fois installée il est possible d'accéder à de nombreux exemples (on peut les retrouver dans le dossier (arduino)/packages/esp32/hardware/esp32/2.0.2/libraries)

Programmer la carte

La vitesse d'upload des programmes recommandée est de 921600 bauds.

Ressources

- Feather Huzzah32 chez Adafruit : <https://learn.adafruit.com/adafruit-huzzah32-esp32-feather?view=all>
- ESP32 chez Espressif : <https://docs.espressif.com/projects/arduino-esp32/en/latest/index.html>
- Datasheet : [série ESP32](#) (pdf)

- Cours du [Makeability Lab](https://makeabilitylab.github.io/physcomp/esp32/) : <https://makeabilitylab.github.io/physcomp/esp32/>
- Exemple d'objet connecté avec [AdafruitIO](https://adafruit.com) : <https://makeabilitylab.github.io/physcomp/esp32/iot.html>
- Exemple d'utilisation du tactile capacitif :
<https://makeabilitylab.github.io/physcomp/esp32/capacitive-touch-sensing.html>
- Exemple Wifi en détail pour la carte ESP32 de Sparkfun :
<https://learn.sparkfun.com/tutorials/esp32-thing-hookup-guide/all#arduino-example-wifi>

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/materiel/feather_huzzah32?rev=1647507979

Article mis à jour: **2022/03/17 10:06**