

GameGo



Console fabriquée par TinkerGen : <https://www.tinkergen.com/gamego>

Hardware

- **CPU** : STM32F401RET6 ARM Cortex M4
- **Mémoire** : ?
- **Écran** : 1.8 pouces 160×128 TFT couleur
- **Son** : haut-parleur intégré + sortie jack stereo 3.5"
- **Batterie** : batterie lithium 400 mAh (format 502535), ou alimentation micro-USB 5V
- **Dimensions** : 82mm hauteur x 58mm largeur x 21mm épaisseur

Code

Programmable avec <https://arcade.makecode.com/>

Ressources

- 50 leçons de développement de jeu sur le site du fabricant : <https://www.tinkergen.com/gamego>
- Cours de programmation GameGo de Seedstudio (2.6 GO!) : https://files.seeedstudio.com/Seeed_EDU/Course_documents/GameGo%20Course.zip
- https://github.com/TinkerGen/battle_city_code
- <https://www.instructables.com/MultiplayerFighting-on-GameGo-With-Makecode-Arcade/>
- <https://www.instructables.com/Platformer-With-Infinite-Levels-on-GameGo-With-Mak/>
- <https://www.instructables.com/Battle-City-Remake-on-GameGo-With-Makecode-Arcade/>

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/materiel/gamego>

Article mis à jour: **2022/06/09 19:31**