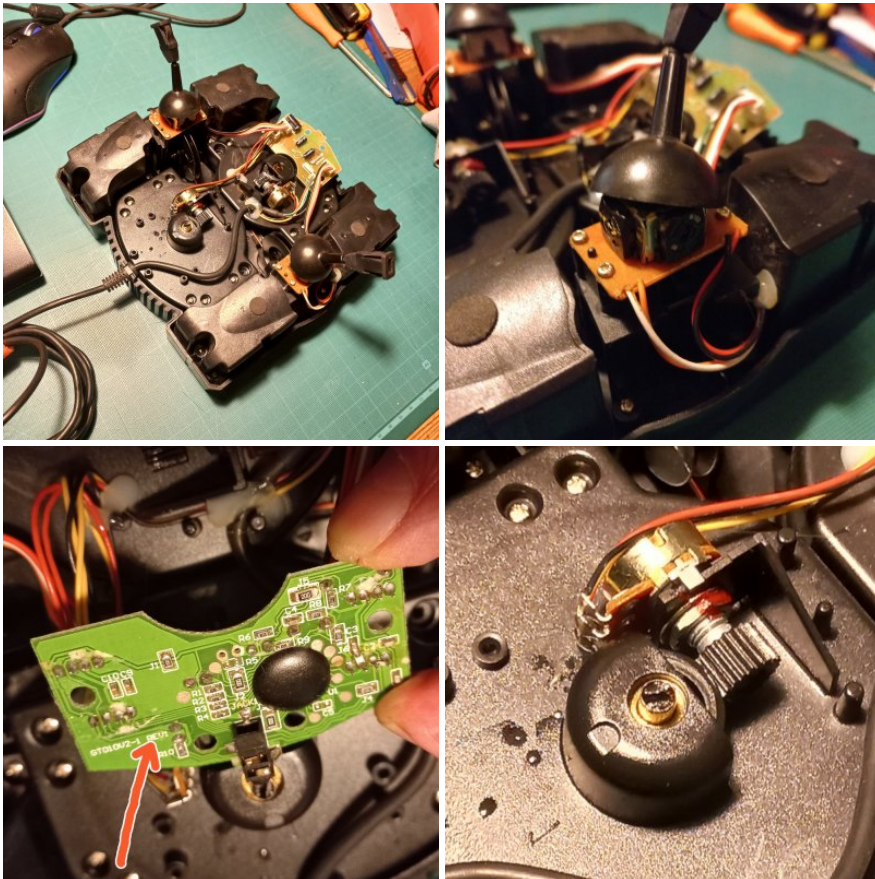


4. Version 2 Rev 2.x, version PC / Xbox : USB-HID compatible PC sans modification

(C'est probablement une seule soudure qui fait la différence entre les version V2 Rev2 PS2 et PC/XBox)

(*) La version 2 Rev 1 peut être réutilisée en refabriquant l'électronique à partir d'une carte arduino ou teensy, mais ça prendrait un peu de patience et aurait aussi un coût...

Avant de découvrir tout ça, je l'ai démonté pour vérifier que tout ça se passe bien au niveau des capteurs, à l'intérieur on trouve 2 doubles potentiomètres pour XY, type joystick, assez classiques et 2 potentiomètres qui permettent de mesurer l'élongation en Z avec un système de poulies. C'est quand même bien ingénieux tout ça ! En testant les potentiomètres tout fonctionne d'un point de vue mécanique et électrique



Tout au bout de la flèche, sur le PCB, on peut lire qu'il s'agit d'une version Rev.1

Comment reconnaître la version compatible : elle est vendue dans une boîte d'une autre couleur, c'est la version vendue avec real world golf 2007 ! On peut chercher par exemple "gametrak + jeu real world golf 2007 ps2". En oct. 2025, je trouve cette version sur leboncoin pour 20€ port compris.

Je suivrais ce tuto pour la modif : <https://x37v.com/x37v/writing/mad-catz-gametrak-mod-for-maxmsp/>

Ressources

Différents hacks de gametrak pour en faire des contrôleurs musicaux

- <https://gareth.prof/2014/10/23/gametrak-game-controller-project/>
- <https://www.davidgoldberg.net/gesticularcontroller>

In2Games a par la suite développé quelques jeux pour PS2 avec des contrôleurs de mouvements originaux :

- realplay puzzlesphere (avec une sphère sans fil)

