Gametrak


(don EDNA, juin 2025)

Le gametrak est un contrôleur original, qui mesure les positions en 3D, breveté par In2Games et paru au début des années 2000, vendu par exemple avec des jeux comme «Real World Golf» sur PS2

1. https://en.wikipedia.org/wiki/Gametrak
2. test (2006) : https://arstechnica.com/gaming/2006/05/gametrak/

Il en existe plusieurs versions, celui est du type Version 2 Rev. 1, il n'est utilisable qu'avec une PS2 et les jeux compatibles, et pas utilisable sur un PC, contrairement à la version Rev.2. (modifiable pour PC). Il existe aussi des versions spécifiques pour PC / XBox
+ **il y a une soudure à refaire sur le circuit imprimé interne** : sur le port micro-jack qui permet un interrupteur à pied

Tentative d'utilisation

En le branchant sur un odi, il est reconnu par `lsusb`

```
Bus 002 Device 015: ID 14b7:0982 In2Games Ltd. Game-Trak V1.3
Bus 002 Device 014: ID 0f30:001c Jess Technology Co., Ltd PS3 Guitar Controller Dongle
```

(PS3 Guitar Controller Dongle est associé aussi, sans trop savoir pourquoi : être utilisé avec guitar hero ?)

La commande `sudo dmesg |tail -n 80` renvoie

```
35467.625612] usb 2-1: new full-speed USB device number 14 using xhci_hcd
[35467.776128] usb 2-1: New USB device found, idVendor=0f30, idProduct=001c, bcdDevice= 3.12
[35467.776143] usb 2-1: New USB device strings: Mfr=1, Product=2, SerialNumber=0
[35467.776148] usb 2-1: Product: Ꭻb
[35467.776151] usb 2-1: Manufacturer: Ꭻb
[35467.777440] hub 2-1:1.0: USB hub found
[35467.777782] hub 2-1:1.0: 3 ports detected
[35468.070265] usb 2-1.1: new full-speed USB device number 15 using xhci_hcd
[35468.176857] usb 2-1.1: New USB device found, idVendor=14b7, idProduct=0982, bcdDevice= 0.01
[35468.176872] usb 2-1.1: New USB device strings: Mfr=1, Product=2, SerialNumber=0
[35468.176877] usb 2-1.1: Product: Game-Trak V1.3
[35468.176880] usb 2-1.1: Manufacturer: In2Games Ltd.
[35468.180028] input: In2Games Ltd. Game-Trak V1.3 as
/devices/pci0000:00/0000:00:14.0/usb2/2-1/2-1.1/2-1.1:1.0/0003:14B7:0982.000C/input/input33
[35468.180424] hid-generic 0003:14B7:0982.000C: input,hidraw2: USB HID v1.01 Joystick [In2Games Ltd. Game-Trak V1.3] on
usb-0000:00:14.0-1.1/input0
```

Mais impossible de récupérer les données HiD, les tests avec ChucK ou un script python adapté n'ont rien donné. Les formats de communication utilisés sur PS2 pour le USB-HID ne sont pas les mêmes que sur PC, il ne suffit pas d'avoir un périphérique USB pour pouvoir le brancher sur un PC ou vice versa, triste nouvelle!

En me renseignant un peu plus sur les gametrak, je note qu'il y a plusieurs versions

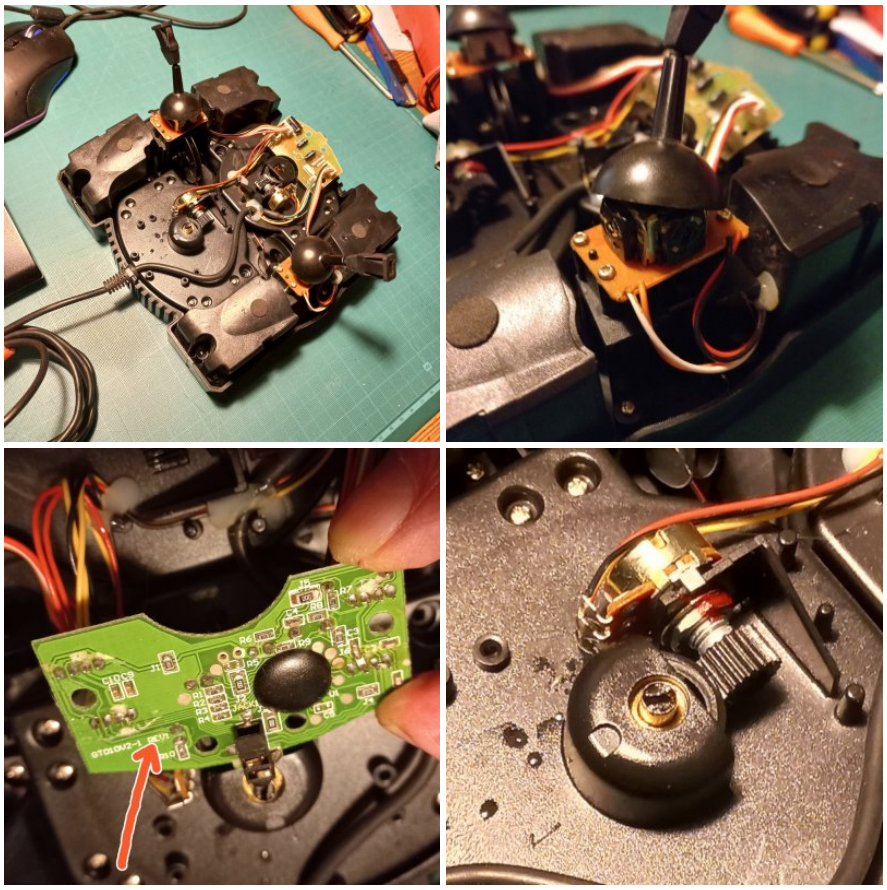
1. Version 1 : autre facteur de forme, facile à reconnaître
2. Version 2 Rev 1.x : USB-HID compatible PS2 uniquement (*)
3. Version 2 Rev 2.x, version PS2 fournie avec les jeux : USB-HID compatible PC (avec une légère modification à faire sur le circuit imprimé)

4. Version 2 Rev 2.x, version PC / XBox : USB-HID compatible PC sans modification

(C'est probablement une seule soudure qui fait la différence entre les version V2 Rev2 PS2 et PC/XBox)

(*) La version 2 Rev 1 peut être réutilisée en refabriquant l'électronique à partir dune carte arduino ou teensy, mais ça prendrait un peu de patience et aurait aussi un coût...

Avant de découvrir tout ça, je l'ai démonté pour vérifier que tout ça se passe bien au niveau des capteurs, à l'intérieur on trouve 2 doubles potentiometres pour XY, type joystick, assez classiques et 2 potentiometres qui permettent qui mesure l'élongation en Z avec un système de poulies. C'est quand même bien ingénieux tout ça! En testant les potentiomètres tout fonctionne d'un point de vue mécanique et électrique



Tout au bout de la flèche, sur le PCB, on peut lire qu'il s'agit d'une version Rev.1

Comment reconnaître la version compatible ?



Elle est vendue dans une boîte de couleur orange (à droite, ci-dessus), c'est la version vendue avec real world golf 2007. On peut chercher par exemple “gametrak + jeu real world golf 2007 ps2”. En oct. 2025, je trouve cette version sur leboncoin pour 20e port compris, à voir si ça confirme!

Suite

Je suivrais ce tuto pour la modif : https://x37v.com/x37v/writing/mad-catz-gametrak-mod-for-maxmsp/

Avec comme point de départ musical ces scripts du CCRMA pour Chuck :
https://ccrma.stanford.edu/courses/220a-fall-2018/homework/5/

Ressources

Le site de gametrak en 2003 : https://web.archive.org/web/20040206082043/http://www.game-trak.com/blackwind.htm

Différents hacks de gametrak pour en faire des contrôleurs musicaux

- https://gareth.prof/2014/10/23/gametrak-game-controller-project/
- https://www.davidgoldberg.net/gesticularcontroller
- https://maxkrien.com/gametrak-instrument-controller
- https://janoc.rd-h.com/archives/129 : fabrication d'un circuit USB sur mesure!
- https://github.com/anoujeremia/gametrak refabrication d'un circuit sur base teensy pour en faire un contrôleur midi

In2Games a par la suite développé quelques jeux pour PS2 avec des contrôleurs de mouvements originaux, sous le nom de gamme «realplay»:

- realplay puzzlesphere (avec une sphère sans fil)
- test : https://www.gamespot.com/articles/realplay-puzzlesphere-hands-on/1100-6180149/
- realplay pool, realplay golf, realplay racing, voir https://gamefaqs.gamespot.com/games/company/76569-in2games

Autres développements logiciels open-source

- https://github.com/casiez/libgametrak

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/materiel/gametrak/start?rev=1761940932**
Article mis à jour: **2025/10/31 21:02**