Utiliser l'application Stickeuse-QL570

Cette page raconte **comment imprimer une étiquette** avec l'imprimante Brother QL-570 du FabLab, à l'aide de l'application *Stickeuse-QL570*.

Elle ne remplace pas le dépôt du projet, qui reste la **source de vérité technique** : github.com/lesporteslogiques/stickeuse. On ne trouvera donc **pas d'instructions d'installation ici** — l'installation est faite une seule fois par machine par le ou la responsable du FabLab.

Ce que fait (et ne fait pas) l'application

L'application **imprime** une étiquette sur la QL-570, à partir d'une **image PNG** (Portable Network Graphics) que vous avez préparée vous-même.

Elle **ne crée pas** l'image : on la fabrique avant, dans GIMP (GNU Image Manipulation Program). L'application reçoit un fichier déjà prêt et l'envoie à l'imprimante.

---

1. Préparer l'image (dans GIMP)

L'étiquette chargée est une **DK-11208** (38 × 90 mm), prédécoupée. L'imprimante n'accepte qu'**une seule taille d'image**, au pixel près :

- **413 × 991 px** (portrait), ou **991 × 413 px** (paysage — l'application la fait pivoter toute seule) ;
- en **noir pur sur blanc** (l'imprimante est thermique, monochrome) ;
- enregistrée en **PNG**.

Toute autre taille sera **refusée** : ce n'est pas un réglage, c'est une contrainte de l'étiquette prédécoupée.

> Pas à pas pour fabriquer l'image dans GIMP (nouvelle image, trait au Crayon, texte, aplatissement, export PNG) : voir le guide **« Prise en main de GIMP »** du dépôt https://github.com/lesporteslogiques/stickeuse/blob/main/docs/prise-en-main-gimp.md.

---

2. Vérifier l'imprimante

Avant de lancer l'impression, assurez-vous que :

- la QL-570 est **branchée sur le secteur** ;
- elle est **allumée** (voyant vert) ;
- le rouleau **DK-11208** est chargé ;
- il reste **assez d'étiquettes** pour votre projet.

Au moment où vous branchez l'imprimante, une petite notification **« QL-570 détectée — prête à imprimer »** peut apparaître. C'est normal : un agent tourne en fond et signale la présence de l'imprimante. Il **signale seulement**, il n'imprime rien.

---

3. Lancer l'application

Sur le **bureau**, double-cliquez sur l'icône **Stickeuse QL-570**.

Au **tout premier lancement**, votre système peut demander d'**autoriser** l'icône (par exemple, un clic droit puis *« Autoriser le lancement »*). C'est normal, à faire **une seule fois**.

Si l'icône est absente, prévenez le ou la **responsable** : l'application a peut-être besoin d'être (ré)installée sur ce poste.

---

4. Écran d'accueil : la checklist

Au lancement, une fenêtre **« Bienvenue ! »** affiche la checklist du point 2.

1. Cochez les **quatre cases** (ce sont les choses que l'application ne peut pas vérifier toute seule).
2. Cliquez sur **OK**.

À ce moment, l'application **cherche l'imprimante**. Si elle la trouve, la fenêtre principale s'ouvre. Sinon, un message d'erreur explique quoi faire (voir « Si ça coince »).

---

5. Fenêtre principale : imprimer

1. **Parcourir…** — choisissez votre fichier PNG. L'application le **vérifie aussitôt** (est-ce bien un PNG ? les bonnes dimensions ?). S'il convient, son nom s'affiche ; sinon, un message explique le refus.
2. **Nombre d'exemplaires** — laissez **1**, ou choisissez-en plus.
3. **Imprimer** (bouton vert) — actif uniquement quand un fichier valide est choisi. Un clic lance l'impression du nombre d'exemplaires demandé.
4. Un message confirme : *« étiquette(s) imprimée(s) »*.

Si ça coince

L'application affiche des messages clairs. Les plus courants :

- **« Image peut-être floue / trop de gris »** — *avertissement seulement* : vous pouvez imprimer quand même. Pour un rendu plus net, refaites l'image au **Crayon** dans GIMP (bords nets, sans gris).
- **« Mauvaises dimensions »** — votre image n'est pas en 413 × 991 px. Refaites-la dans GIMP à la bonne taille.
- **« Fichier refusé / pas un PNG »** — fournissez un vrai fichier `.png`.
- **« Aucune imprimante trouvée »** — vérifiez qu'elle est branchée et allumée, débranchez/rebranchez ; si rien n'y fait, prévenez le ou la **responsable** (câble ou port en cause).
- **« Pas le droit d'imprimer »** — c'est une action d'administration, faite une fois par machine : prévenez le ou la **responsable**.

Dans tous les cas, l'application tient un **journal** (un fichier de trace) dans `~/.ql570/`. Inutile d'y toucher : il sert au ou à la responsable pour diagnostiquer un problème sans avoir à le reproduire devant vous.

Pour aller plus loin

Le code, la documentation technique et l'installation vivent dans le dépôt, qui fait foi :

github.com/lesporteslogiques/stickeuse

Cette page-ci **raconte l'usage** ; le dépôt **dit le comment technique**.

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/materiel/logicos/guideql570?rev=1782210173**
Article mis à jour: **2026/06/23 12:22**