Micro:bit

(page créée le 20 mai 2022, en cours de rédaction)

Caractéristiques principales

Programmer la carte

En ligne, par bloc, en javascript ou micropython, avec l'éditeur makecode

- https://makecode.microbit.org/?lang=fr

En ligne / en local, par bloc avec Scratch

- https://scratch.mit.edu/microbit

En local, en code python, avec l'éditeur Mu

En local, en code C, avec l'IDE arduino

- https://learn.adafruit.com/use-micro-bit-with-arduino?view=all

Utilisation

Connexion série sur linux

A minima, on peut utiliser screen pour recevoir les données

```
ls /dev/ttyACM*               # chercher le port
screen /dev/ttyACM0 115200
# on arrête screen avec CTRL-A, puis K (pour Kill)...
# sur l'utilisation de screen, voir https://www.tecmint.com/screen-command-examples-to-manage-linux-terminals/
```

Des exemples pour une réception dans processing ici : https://github.com/emoc/microbit_utile

Extensions

micro:bit + shield grove : https://wiki.seeedstudio.com/Grove_Inventor_Kit_for_microbit/

micro:bit avec Scratch :

Ressources

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/materiel/microbit?rev=1653290248**
Article mis à jour: **2022/05/23 09:17**