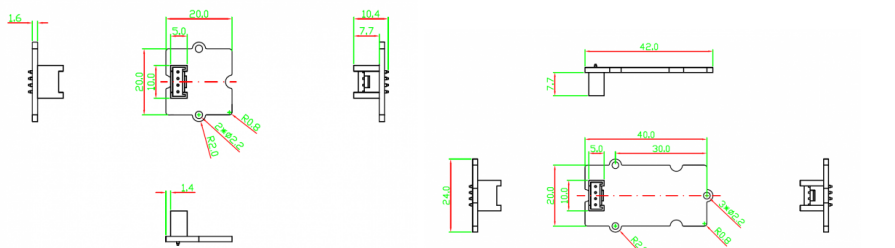


(Création 4 juin 2022, en cours de rédaction)

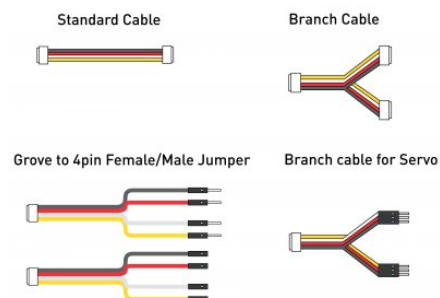
On trouve aussi des modules «breadboard» et «protoshield» pour fabriquer ses propres modules.



Il existe 5 **types de modules** : 20x20mm, 20x40mm (les plus communs), 20x60mm, 40x40mm, 40x60mm



On trouve aussi des câbles en Y , des câbles avec terminaisons pour jumper male ou femelle, des câbles de connexion avec les systèmes STEMMMA QT (d'Afafruit) ou QWIC (de Sparkfun) qui utilisent tous les deux un connecteur JST 4pin 1.0mm

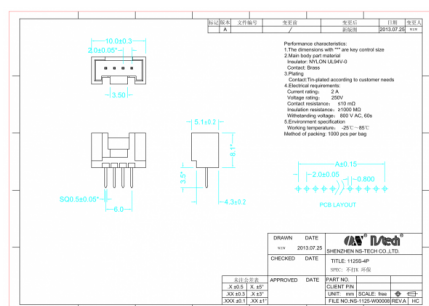


1 / 4



Un connecteur propriétaire

Le connecteur n'utilise pas un standard commun (pas du JST), bien que Seedstudio vende les connecteurs à souder (DIP ou SMT), on ne trouve pas les connecteurs qui permettraient de faire soit-même les cables...



datasheet :

connecteur grove

Brochage

couleur	digital	analogique	I2C	série
1 - jaune	DI/DO principal	AO principal	SCL (horloge I2C)	RX de la carte reliée*
2 - blanc	DI/DO secondaire	AO secondaire	SDA (data I2C)	TX de la carte reliée*
3 - rouge	VCC	VCC	VCC	VCC
4 - noir	GND	GND	GND	GND

* la broche RX de la carte est à relier à la broche RX du module grove, idem pour TX

Compatibilité mécanique avec des systèmes modulaires

Lego

Seedstudio vend des «grove lego wrappers» qui permettent de fixer les modules sur des legos



On peut trouver des fichiers pour l'impression 3D sur thingiverse :

- <https://www.thingiverse.com/thing:4835424>
- <https://www.thingiverse.com/thing:2298129>



Makeblock

Les «wrappers» peuvent aussi être fixées sur le système makeblock



DIY

Des boîtiers en tout genre peuvent être fabriqués en impression 3D (chercher «seed grove» sur thingiverse)

- <https://www.thingiverse.com/thing:3451770>

Ainsi que des pièces de montage

- <https://www.thingiverse.com/thing:2679675>



Code

Python, C

Seedstudio donne une **liste de compatibilité de tous les modules** (tension d'utilisation et bibliothèque de code pour s'en servir) : <https://www.seedstudio.com/compatibility-list.html>

Les bibliothèques sont disponibles en C, python depuis l'IDE arduino ou sur github :

<https://github.com/orgs/Seeed-Studio/repositories?language=&q=grove&sort=&type=all>

Codecraft

Codecraft est un langage par blocs, basé sur Scratch3.0 qui permet de programmer un arduino. 40 modules environ sont compatibles avec Codecraft

- codecraft : <https://ide.tinkergen.com/>
- modules grove compatibles https://wiki.seeedstudio.com/Codecraft_Grove_Compatible_List/
- compatibilité arduino : https://wiki.seeedstudio.com/Guide_for_Codecraft_using_Arduino/
- exemples de code : https://github.com/SeeedDocument/Codecraft_Grove_Compatible

Modules et matériel disponible à l'atelier des portes logiques

(à compléter)

Ressources

- Description du système grove par le fabricant : https://wiki.seeedstudio.com/Grove_System/#size-of-grove
- Compatibilité des modules (arduino, rpi, microbit, etc.) : <https://www.seeedstudio.com/compatibility-list.html>
- wrappers : <https://wiki.seeedstudio.com/Grove-Wrapper/>

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/materiel/systeme_grove?rev=1654705423

Article mis à jour: **2022/06/08 18:23**