

[puredata](#), [audio](#), [em](#)

Page créée le 15 sept. 2020 / **projet en cours** / **page en cours de rédaction**

Application de dessin de forme d'onde

Application android pour dessiner des formes d'ondes et les écouter! Cette application est réalisée à partir d'un patch pure data et "empaquetée" sous forme d'application android avec mobmuplat

Patch pure data prototype

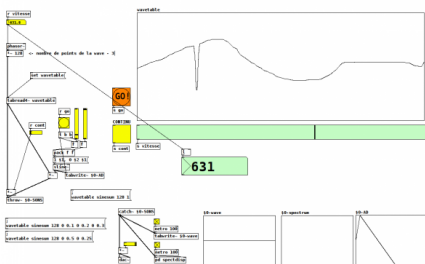
Ce patch contient toutes les fonctions de l'application

- dessin de la forme d'onde
- choix de la vitesse de lecture par une glissière
- jouer la forme d'onde avec une enveloppe
- jouer la forme d'onde en continu

Ce patch contient aussi d'autres fonctions qui seront enlevées par la suite!

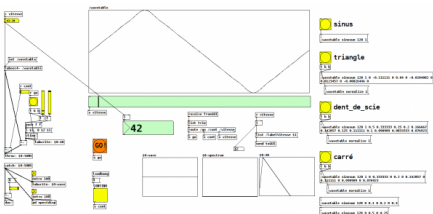
[patch](#) :

dessiner_forme_onde_001.pd



Patch pure data définitif

Dans cette version c'est **[tabosc4~]** qui est utilisé pour jouer les formes d'ondes dessinées à la fréquence voulue + des formes d'onde sont ajoutées à la version pure data



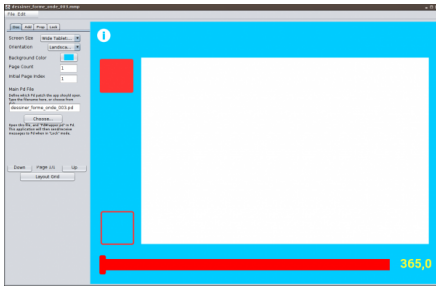
[patch](#) :

dessiner_forme_onde_003.pd

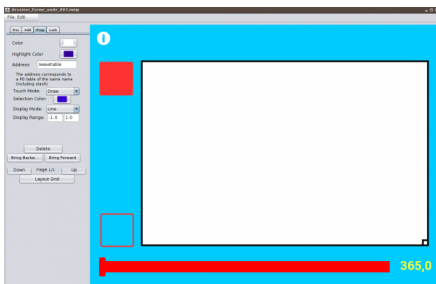
Réalisation de l'application avec MobMuPlat

(Voir la page dédié au [fonctionnement de MobMuPlat](#))

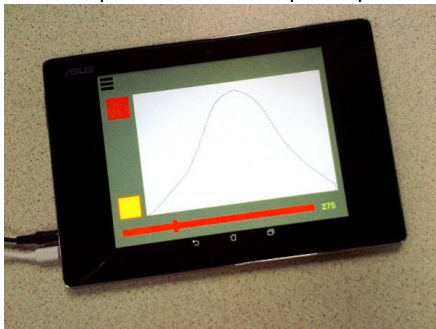
Sur l'onglet général, on indique le nom du patch pure data associé, ainsi que les dimensions de l'appareil de destination



Chaque élément est configurable (couleurs), c'est également dans ces propriétés qu'on donne le nom de l'élément qui sera utilisé dans le patch pure data (ici /wavetable)



Une fois prêt on envoie le patch pure data (.pd) et le fichier de configuration (.mmp) sur l'appareil.



Ressources

Utiliser **sinesum** avec pure data : <http://write.flossmanuals.net/pure-data/generating-waveforms/>

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse :

http://www.lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/application_dessin_forme_onde?rev=1601392998

Article mis à jour: **2020/09/29 17:23**