

Cache pile "Star Party"

Un seul cache pile vous manque et tout part en sucettes... Celui vient compléter un jouet sonore "Star Party" qui retrouve une nouvelle jeunesse par le circuit bending.

Après avoir pris les mesures, le cache pile est modélisé avec openscad, peut-être que ça permettra, en l'adaptant, de refaire d'autres modèles de cache pile plus tard.

code openscad

cache_pile_star_party.scad (cliquer pour afficher le code openscad)

[cache_pile_star_party.scad](#)

```
/*
   Cache pile manquant sur le jouet sonore "Star Party"
   Quimper, Dour Ru, 24 juin 2019 / pierre<at>lesporteslogiques.net
*/
use <roundedcube.scad>; // https://danielupshaw.com/openscad-rounded-corners/

// plaque principale
roundedcube(size =[113, 58, 2], center=false, apply_to="z", radius=1);

// première languette à vis
difference() {
  union() {
    translate([24.5, 53, 0]) cube(size =[11, 13, 4], center=false);
    translate([30, 66, 0]) cylinder(h=4, r=5.5, center=false, $fn=36);
  }
  union() {
    translate([30, 66.5, -1]) cylinder(h=12, r=2, center=false, $fn=36);
    translate([30, 66.5, -2]) cylinder(h=4, r=3, center=false, $fn=36);
  }
}

// seconde languette à vis
difference() {
  union() {
    translate([78.5, 53, 0]) cube(size =[11, 13, 4], center=false);
    translate([84, 66, 0]) cylinder(h=4, r=5.5, center=false, $fn=36);
  }
  union() {
    translate([84, 66.5, -1]) cylinder(h=12, r=2, center=false, $fn=36);
    translate([84, 66.5, -2]) cylinder(h=4, r=3, center=false, $fn=36);
  }
}

// première languette d'insertion
translate([24.5, -2, 2]) cube(size =[11, 8, 2], center=false);
// seconde languette d'insertion
translate([78.5, -2, 2]) cube(size =[11, 8, 2], center=false);
```

fichiers

- Cache pile au format .stl :

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - WIKI Les Portes Logiques

Adresse : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/cache_pile_star_party?rev=1570618150

Article mis à jour : 2019/10/09 12:49