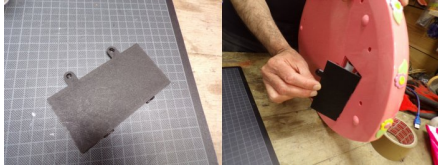


Cache pile "Star Party"

Un seul cache pile vous manque et tout s'écroule... Celui-ci vient compléter un jouet sonore oublié "Star Party" qui retrouve une nouvelle jeunesse par le circuit bending.

Après avoir pris les mesures, le cache pile est modélisé avec openscad, peut-être que ça permettra, en l'adaptant, de refaire d'autres modèles de cache pile plus tard.



code openscad

cache_pile_star_party.scad (cliquer pour afficher le code openscad)

[cache_pile_star_party.scad](#)

```
/*
   Cache pile manquant sur le jouet sonore "Star Party"
   Quimper, Dour Ru, 24 juin 2019 / pierre<at>lesporteslogiques.net
*/
use <roundedcube.scad>; // https://danielupshaw.com/openscad-rounded-corners/

// plaque principale
roundedcube(size =[113, 58, 2], center=false, apply_to="z", radius=1);

// première languette à vis
difference() {
  union() {
    translate([24.5, 53, 0]) cube(size =[11, 13, 4], center=false);
    translate([30, 66, 0]) cylinder(h=4, r=5.5, center=false, $fn=36);
  }
  union() {
    translate([30, 66.5, -1]) cylinder(h=12, r=2, center=false, $fn=36);
    translate([30, 66.5, -2]) cylinder(h=4, r=3, center=false, $fn=36);
  }
}

// seconde languette à vis
difference() {
  union() {
    translate([78.5, 53, 0]) cube(size =[11, 13, 4], center=false);
    translate([84, 66, 0]) cylinder(h=4, r=5.5, center=false, $fn=36);
  }
  union() {
    translate([84, 66.5, -1]) cylinder(h=12, r=2, center=false, $fn=36);
    translate([84, 66.5, -2]) cylinder(h=4, r=3, center=false, $fn=36);
  }
}

// première languette d'insertion
translate([24.5, -2, 2]) cube(size =[11, 8, 2], center=false);
// seconde languette d'insertion
translate([78.5, -2, 2]) cube(size =[11, 8, 2], center=false);
```

fichiers

- Cache pile au format .stl :

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - WIKI Les Portes Logiques

Adresse : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/cache_pile_star_party?rev=1570618591

Article mis à jour : 2019/10/09 12:56