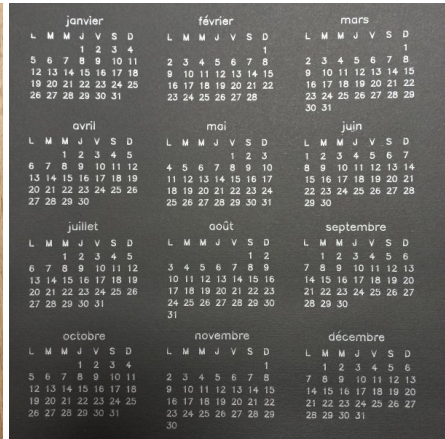
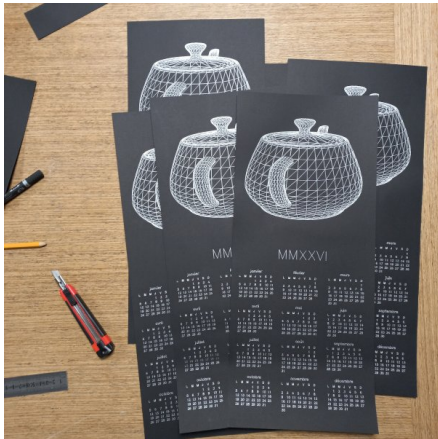


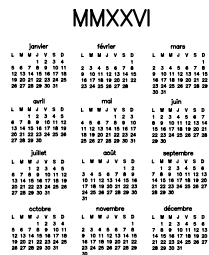
[cameo](#), [plotter](#), [python](#)

Calendrier 2026

Réalisé avec la cameo 4 à partir d'un fichier vectoriel inkscape et inkscape-silhouette. La thèière est un fichier SVG classique, chque élément mensuel du calendrier a été réalisé avec un script python, puis modifié dans inkscape pour utiliser une typo adaptée au tracé.



[Fichier svg :](#)



Le script du calendrier

Pour chaque mois, il faut déclencher le script en indiquant le nombre de jour et le premier jour du mois, de cette manière :

```
python3 svg_calendrier_mensuel.py 28 dimanche
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 dimanche
python3 svg_calendrier_mensuel.py 30 mercredi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 vendredi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 30 lundi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 mercredi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 samedi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 30 mardi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 jeudi
python3 svg_calendrier_mensuel.py 30 dimanche
python3 svg_calendrier_mensuel.py 31 mardi
```

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/calendrier_2026?rev=1767610563

Article mis à jour: **2026/01/05 11:56**