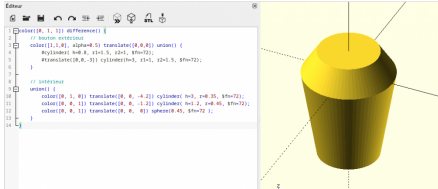


Bouton d'essoreuse à salade

Modélisation et impression 3D d'un bouton de remplacement pour l'essoreuse à salade de J.

Modélisation avec OpenSCAD



bouton_essoreuse_salade.scad (cliquer pour afficher le code)

[bouton_essoreuse_salade.scad](#)

```
color([0, 1, 1]) difference() {
  // bouton extérieur
  color([1,1,0], alpha=0.5) translate([0,0,0]) union() {
    #cylinder( h=0.8, r1=1.5, r2=1, $fn=72);
    #translate([0,0,-3]) cylinder(h=3, r1=1, r2=1.5, $fn=72);
  }

  // intérieur
  union() {
    color([0, 1, 0]) translate([0, 0, -4.2]) cylinder( h=3, r=0.35, $fn=72);
    color([0, 0, 1]) translate([0, 0, -1.2]) cylinder( h=1.2, r=0.45, $fn=72);
    color([0, 0, 1]) translate([0, 0, 0]) sphere(0.45, $fn=72 );
  }
}
```

Slicing avec Cura 5.81

Fichier au format STL :

[josiane_bouton_essoreuse_batavia.stl](#)

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - WIKI Les Portes Logiques

Adresse : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/essoreuse_salade?rev=1729007758

Article mis à jour : 2024/10/15 17:55