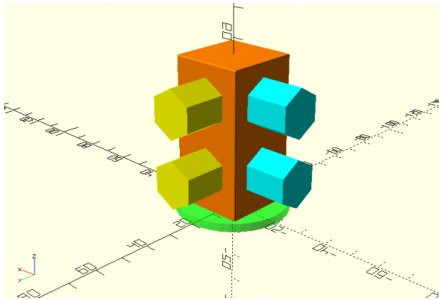


# Modélisation 3D pour un ring Mario Kart

Les pièces ont été modélisées avec openSCAD pour permettre d'assembler des tubes IRL entourant le circuit de Mario Kart Live. Les pièces s'insèrent et s'enlèvent facilement dans les tubes, pour que le montage/démontage soit facile, c'est fait exprès!

Tous les fichiers au format .SCAD et .STL :

[pieces ring mario kart \(zip\)](#)



## iro\_mario\_coin.scad (cliquer pour afficher le code)

```

/*
  Coin pour piste Mario Kart Live
  Debian 9.5 Stretch @ kirin / 20220629 / pierre @ lesporteslogiques.net
  OpenSCAD 2021.1
  + roundedcube.scad (par Daniel Upshaw) : https://danielupshaw.com/openscad-rounded-corners/
*/

use <roundedcube.scad>;

// Socle
translate([0, 0, 1.5]) color([0, 1, 0, 0.5]) cylinder($fn=36, h=3, r=20, center=true);

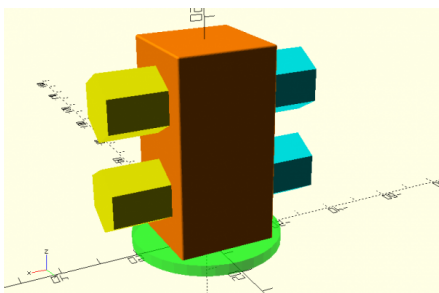
// Pilier
translate([0,0,28.5]) color([1, 0.5, 0]) roundedcube(size = [26, 26, 52], center = true, radius = 0.5, apply_to = "all");

// Fixations IRO
rotate([0, 90, 0]) translate([-17, 0, -18.5]) hexa(0, 1, 1, 1); // bleu
rotate([0, 90, 0]) translate([-41, 0, -18.5]) hexa(0, 1, 1, 1);

rotate([90, 270, 0]) translate([17, 0, -18.5]) hexa(1, 1, 0, 1); // jaune
rotate([90, 270, 0]) translate([41, 0, -18.5]) hexa(1, 1, 0, 1);

// -----
module hexa(r,g,b,a) {
  color([r, g, b, a]) cylinder($fn=6, h=18.5+1, r=8.55, center=true);
}

```



## iro\_mario\_liaison.scad (cliquer pour afficher le code)

```

/*
  Liaison pour piste Mario Kart Live

```

```

Debian 9.5 Stretch @ kirin / 20220629 / pierre @ lesporteslogiques.net
OpenSCAD 2021.1
+ roundedcube.scad (par Daniel Upshaw) : https://danielupshaw.com/openscad-rounded-corners/
*/

use <roundedcube.scad>;

// Socle
translate([0, 0, 1.5]) color([0, 1, 0, 0.5]) cylinder($fn=36, h=3, r=20, center=true);

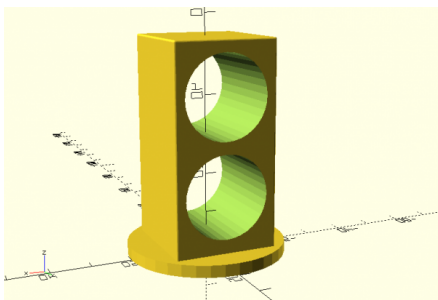
// Pilier
translate([0,0,28.5]) color([1, 0.5, 0]) roundedcube(size = [26, 26, 52], center = true, radius = 0.5, apply_to = "all");

// Fixations IR0
rotate([0, 90, 0]) translate([-17, 0, -18.5]) hexa(0, 1, 1, 1); // bleu
rotate([0, 90, 0]) translate([-41, 0, -18.5]) hexa(0, 1, 1, 1);

rotate([0, 270, 0]) translate([17, 0, -18.5]) hexa(1, 1, 0, 1); // jaune
rotate([0, 270, 0]) translate([41, 0, -18.5]) hexa(1, 1, 0, 1);

// -----
module hexa(r,g,b,a) {
  color([r, g, b, a]) cylinder($fn=6, h=18.5+1, r=8.55, center=true);
}

```



### iro\_mario\_renfort.scad (cliquer pour afficher le code)

```

/*
Renfort pour piste Mario Kart Live
Debian 9.5 Stretch @ kirin / 20220629 / pierre @ lesporteslogiques.net
OpenSCAD 2021.1
+ roundedcube.scad (par Daniel Upshaw) : https://danielupshaw.com/openscad-rounded-corners/
*/

use <roundedcube.scad>;

// Socle
translate([0, 0, 1.5]) color([0, 1, 0, 0.5]) cylinder($fn=36, h=3, r=20, center=true);

// Pilier avec trous
difference() {
  translate([0,0,28.5]) color([1, 0.5, 0]) roundedcube(size = [26, 26, 52], center = true, radius = 0.5, apply_to = "all");
  union() {
    rotate([90, 270, 0]) translate([17, 0, -18.5]) trou();
    rotate([90, 270, 0]) translate([41, 0, -18.5]) trou();
  }
}

// -----
module trou() {
  color([1, 0, 0, 1]) cylinder($fn=36, h=80, r=10.5, center=true);
}

```

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : [http://www.lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/ring\\_mario\\_kart?rev=1702396777](http://www.lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/ring_mario_kart?rev=1702396777)

Article mis à jour : **2023/12/12 16:59**