

[arduino](#), [audio](#), [lecteur-son](#), [em](#)

## Sonorisation d'un hache lande

/!\ en cours de rédaction 3 mars 2020

Ce projet a été utilisé dans l'exposition «Landes» à l'[écomusée des Monts d'Arrée](#) en 2018. La roue du hache lande est utilisée pour lancer la lecture d'une bande sonore : un chant du travail aux champs. Pour cela, un disque en carton avec des aimants intégrés est placé autour de l'axe du hache lande. En tournant la roue d'un demi tour, les aimants passent devant un capteur à effet Hall, quand plusieurs aimants sont détectés, la lecture démarre.

Pour ce projet, nous avons essayé plusieurs modules capables de lire des fichiers sons sur carte micro SD. Plusieurs choses les différencient : sortie amplifiée ou pas, circuit intégré de décodage, coût, bibliothèque associée :

- open-smart serial mp3 player A
- open-smart serial mp3 player v1.0

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse :

[http://www.lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/sonorisation\\_hache\\_lande?rev=1583338456](http://www.lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/sonorisation_hache_lande?rev=1583338456)

Article mis à jour: **2020/03/04 17:14**