Créer des banques de samples "SoundFont"

Une banques de samples est un groupement de sons (souvent de hauteurs précises) servant à reproduire un instrument à base d'enregistrements audio à l'opposé de la synthèse sonore. Il existe différents formats de fichiers, nous nous intéresserons ici au SF2 et SFZ

Après avoir récupérer ou enregistrer quelques samples intéressants il est nécessaire de les organisés pour jouer avec des samplers.

Créer des SoundFont avec Polyphone

https://www.polyphone-soundfonts.com/

Ce logiciel libre est un éditeur très complet de banque de son et permet d'organiser nos échantillons sous trois formats : .gig, .sf2, .sfz. Il intègre tout les outils pour analyser, classer, configurer les échantillons et partager des SoundFont.

Il existe un manuels d'utilisation en français ainsi que quelques tutoriaux

Lire les SoundFont

Sources

* https://linuxmao.org/SoundFont * https://sfzformat.com/

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/openatelier/projet/soundfont?rev=1603819511**
Article mis à jour: **2020/10/27 18:25**