

[textile](#), [broderie](#), [em](#)

# Machine à broder numérique Janome Memory Craft 300E

(Nouvelle machine! En cours de rédaction 16 juin 2020)

## Documentation technique

- [notice d'utilisation \(en., pdf\)](#)
- [codes d'erreur \(en., pdf\)](#)
- [formats de fichiers Janome \(en., pdf\)](#)
- [guide pour la mise à jour 1.1 \(en., pdf\)](#)

## Accessoires

## Découverte de la machine

La machine s'utilise à partir de modèles prédéfinis enregistrés sur carte CompactFlash (ou sur disquette). Un logiciel propriétaire doit permettre de fabriquer ses propres modèles, mais nous essaierons plutôt de l'utiliser avec des logiciels libres uniquement.

### Premier test

Lire la carte CompactFlash avec un lecteur "multi-carte".

La carte est formatée en fat16, elle contient deux dossiers (EmpF5 et Ord#5). Seul le dossier EmbF5 contient des fichiers : il y en a deux pour chaque motif : un fichier .JBF et un fichier .jef

Dans le fichier .jef, on peut lire quelques métadonnées, mais peu : probablement la date et l'heure de la création.

Dans la documentation Janome, on en apprend un peu plus sur le format .jef :

*\*.Jef is a "Stitch Data" file and is the default format for all Janome/Elna embroidery machines.Made up of :*

- *Machine readable files*
- *Coordinates to move the hoop*
- *Instruction for every stitch in the design*

(stitch : point / hoop : cadre, traduit par "arceau" dans la documentation)

### Maintenant : comment produire ces fichiers ?

On essaye avec Inkscape / inkstitch

Installation d'inkstitch sur linux / debian 9.5

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - WIKI Les Portes Logiques

Adresse :

[http://www.lesporteslogiques.net/wiki/outil/machine\\_a\\_broder\\_janome\\_300e/start?rev=1602513932](http://www.lesporteslogiques.net/wiki/outil/machine_a_broder_janome_300e/start?rev=1602513932)

Article mis à jour: 2020/10/12 16:45