

Papercraft

Passage de la 3D au papier pour construire des objets par pliage / collage

Polyhèdres

- <https://paulohscwb.github.io/polyhedra/>
- https://polytope.miraheze.org/wiki/Main_Page
- <https://github.com/benjamin-edward-morgan/openscad-polyhedra?tab=readme-ov-file>

Gemmes

* <https://raw.githubusercontent.com/KitWallace/openscad/master/gem.scad>

* <https://usfacetersguild.org/faceting-diagrams/>

*

[[https://facetdiagrams.org/?post_type=all&s=&designer=&reference=&l_s-min=&l_s-max=&l_w-min=&l_w-max=&h_w-min=&h_w-max=&volume-min=&volume-max=&facets-min=&facets-max=&ri-min=&ri-max=&shape=0&gear=0&opened=1&per_page=20|modèles de taille de gemmes]]

Origami

- Origami Transformers: Folding Orthogonal Structures from Universal Hinge Patterns :
<https://erikdemaine.org/theses/aovadya.pdf> (à lire sur une île déserte)

Voxels

- **orthogami** <https://github.com/mikolalysenko/orthogami> «Turn voxel models into foldable origami»
- <https://github.com/vengi-voxel/vengi>

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse :

http://www.lesporteslogiques.net/wiki/recherche/residence_polygones/papercraft?rev=1762775187

Article mis à jour: **2025/11/10 12:46**