

# Papercraft

Passage de la 3D au papier pour construire des objets par pliage / collage

## Polyhèdres

- <https://paulohscwb.github.io/polyhedra/>
- [https://polytope.miraheze.org/wiki/Main\\_Page](https://polytope.miraheze.org/wiki/Main_Page)
- <https://github.com/benjamin-edward-morgan/openscad-polyhedra?tab=readme-ov-file>

## Gemmes

- <https://raw.githubusercontent.com/KitWallace/openscad/master/gem.scad>
- <https://usfacetersguild.org/faceting-diagrams/>
- modèles de taille de gemmes

## Origami

- Origami Transformers: Folding Orthogonal Structures from Universal Hinge Patterns : <https://erikdemaine.org/theses/aovadya.pdf> (à lire sur une île déserte)

## Voxels

- **orthogami** <https://github.com/mikolalysenko/orthogami> «Turn voxel models into foldable origami»
- <https://github.com/vengi-voxel/vengi>

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse :

[http://www.lesporteslogiques.net/wiki/recherche/residence\\_polygones/papercraft?rev=1762775201](http://www.lesporteslogiques.net/wiki/recherche/residence_polygones/papercraft?rev=1762775201)

Article mis à jour: **2025/11/10 12:46**