

Papercraft

Passage de la 3D au papier pour construire des objets par pliage / collage

Ressources

Polyhèdres

- <https://www.polyhedra.net/fr/> **belle collection de polyèdres en papier!**
- <https://paulohscwb.github.io/polyhedra/>
- https://polytope.miraheze.org/wiki/Main_Page
- <https://github.com/benjamin-edward-morgan/openscad-polyhedra?tab=readme-ov-file>

Gemmes

- <https://raw.githubusercontent.com/KitWallace/openscad/master/gem.scad>
- <https://usfacetersguild.org/faceting-diagrams/>
- modèles de taille de gemmes
- manuel GemCAD : <https://www.gemcad.com/downloads/gemcadman.pdf>
- pour la curiosité : <https://gemcutstudio.com/download/>

Le format .gem n'est pas standard mais utilisé de 2 manières différentes par GemCAD et GemCutStudio, il ne contient pas nécessaire de forme en 3D

Bibliothèques openSCAD pour modéliser des gemmes (entre autre)

- **BOSL2** <https://github.com/BelfrySCAD/BOSL2/wiki/Topics>
- **SymmetryCAS** : <https://github.com/sbliven/symmetrycad>
- **MCAD** <https://github.com/openscad/MCAD> (en particulier les polyèdres)
- <https://github.com/mdt-re/openscad-polyhedra>
- <https://github.com/benjamin-edward-morgan/openscad-polyhedra>
- <https://github.com/KitWallace/openscad> (en particulier gem.scad, gem2.scad, gem3.scad, gem4.scad)

Origami

- Origami Transformers: Folding Orthogonal Structures from Universal Hinge Patterns : <https://erikdemaine.org/theses/aovadya.pdf> (à lire sur une île déserte)

Voxels

- **orthogami** <https://github.com/mikolajsenko/orthogami> «Turn voxel models into foldable origami»
- <https://github.com/vengi-voxel/vengi>

Jeu Vidéo

- The Model's Resource : <https://models.spritters-resource.com/> objets plus ou moins «low poly» extraits de jeux vidéo

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse :

http://www.lesporteslogiques.net/wiki/recherche/residence_polygones/papercraft?rev=1762789286

Article mis à jour : **2025/11/10 16:41**