

Polygones dégénérés

Au fablab @ Flux, 8-12 novembre 2025

Pad : https://annuel.framapad.org/p/rda_polygone_2025

XY LDC

Alléger une paire de micros larges diaphragmes NEAT King Bee II (6dB Self Noise) de 1kg pièce pour en faire quelque chose de portable pour du field recording.

NEAT King Bee II en image



[XY LDC](#)

mesh 2 svg 2 paper

[mesh2svg2paper \(notes\)](#)

[papercraft \(notes\)](#)

Utiliser l'add-on Blender «Export Paper Model»

Petite parenthèse VRML

Visualiseur en ligne pour fichiers VRML : <https://imagetostl.com/view-wrl-online#convert>

Navigateur VRML à compiler : <https://freewrl.sourceforge.io/examples.html>

Peut être possible d'afficher un fichier VRML avec : <https://castle-engine.io/>

<https://www.qiew.org/>

<https://web.archive.org/web/20140412054654/http://cic.nist.gov/vrml/vbdetect.html>

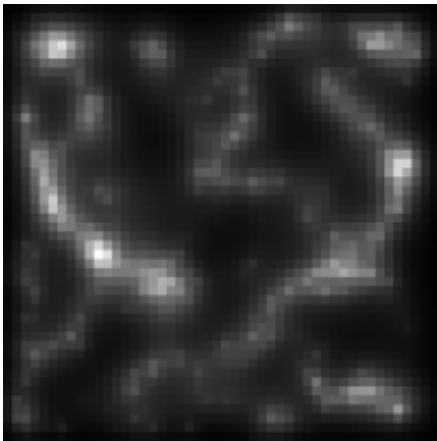
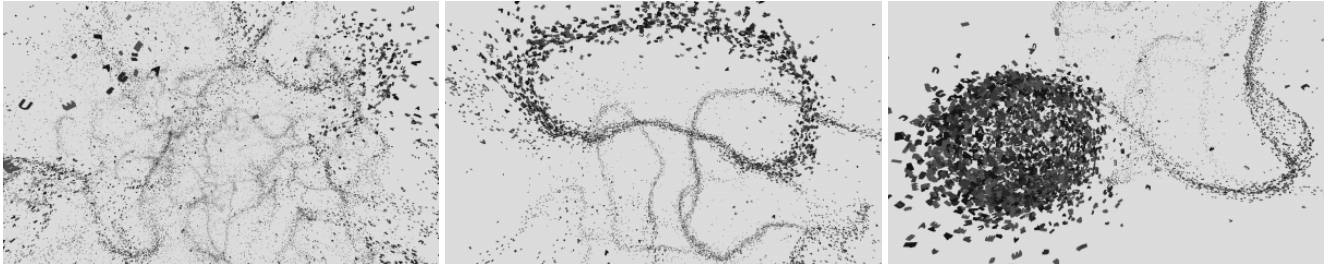
Physarum Polycephalum

Maintenant en 3D ! ☐

Reprise d'un vieux projet de génération de motifs d'après l'algorithme de croissance du [Physarum Polycephalum](#) (a.k.a "le blob"), mais en y ajoutant une troisième dimension pour passer du pixel au voxel (saupoudré de polygones, histoire de...).

- Utilisation d'un compute shader pour accélérer le calcul de diffusion des traces chimiques.
- Grille 3D relativement petite (32x32x32 à 100x100x100) avec un nombre d'agent/particules allant de 5000 à 20.000

(code source à venir)



(vue de coupe au centre de la grille de voxels)

Travaux similaires (et plus aboutis)

- [PolyPhy](#)
- [PhysOM](#)

Roland DPX-3300

Conversion de fichiers svg en RP-GL2 avec vptype-rppl

```
pipx install vptype
pipx inject vptype https://gitlab.com/losylam/vptype-rppl/-/archive/v0.1.0/vptype-rppl-v0.1.0.tar.gz
```

Usage

```
vptype read input.svg rpwrite output.rppl
```

Streamer le fichier avec hplot

Installation hplot

```
git clone https://github.com/rhalkyard/hplot
cd hplot
pipx install .
```

Usage

```
hplot -f query -B 32 /dev/ttyUSB0 output.rpgl
```

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/recherche/residence_polygones/start?rev=1762901132

Article mis à jour: **2025/11/11 23:45**