

# Scratch

Sur linux on peut utiliser scratch avec l'éditeur en ligne ou en installant l'application :

Éditeur en ligne : <https://scratch.mit.edu/>

Installer (version 1.4 maximum pour linux ...) : [https://scratch.mit.edu/scratch\\_1.4/](https://scratch.mit.edu/scratch_1.4/)

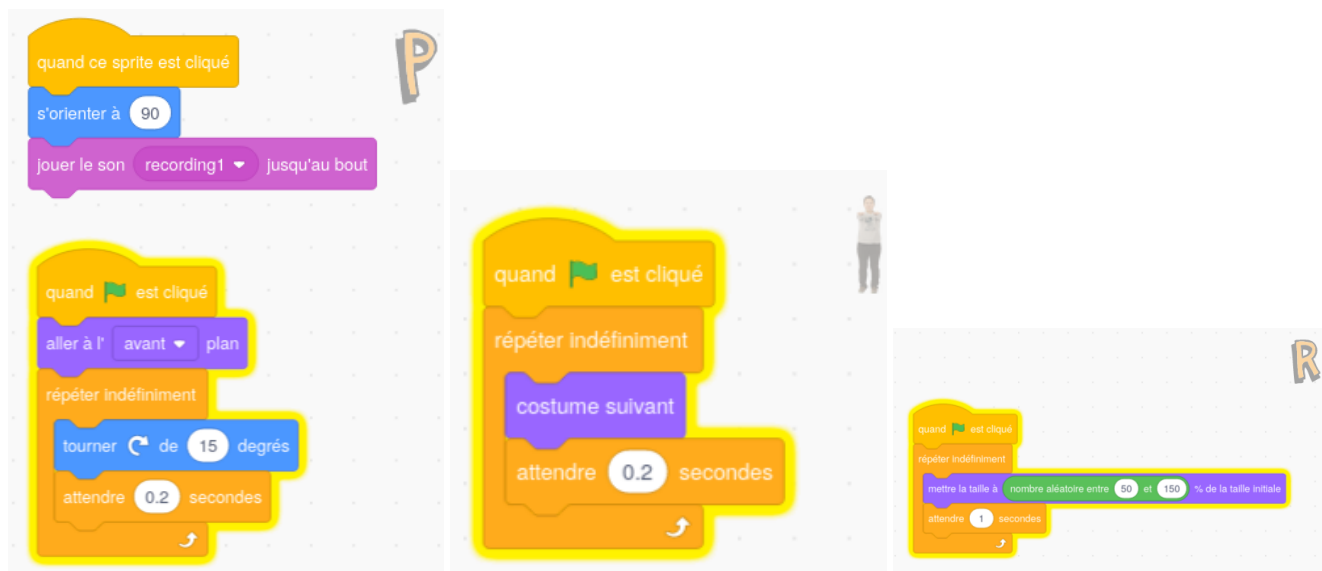
Alternative : Scratux

- <https://snapcraft.io/scratux>
- <https://github.com/scratux/scratux>

## Infos utiles

La dimension de la zone d'affichage («stage») est de 480 x 360 (cf. <https://en.scratch-wiki.info/wiki/Pixels>).

## Quelques assemblages de base



## Ressources

Wiki anglophone : <https://en.scratch-wiki.info/>

Wiki francophone : <https://fr.scratch-wiki.info/>

Quelques questions sur stack overflow avec le tag [mit-scratch] : <https://stackoverflow.com/questions/tagged/mit-scratch>

## Tips & trucs

### Copier du code vers un nouveau sprite

Sélectionner le code et l'amener par glisser déposer sur le sprite choisi en bas à droite

### Créer une bascule booléenne avec le clavier

```
quand la touche espace est pressée
attendre jusqu'à ce que non touche espace pressée ?
si stop = 0 alors
mettre stop à 1
sinon
mettre stop à 0
```

### Exemple de boucle de déplacement

```
quand est cliqué
mettre x à -188
mettre y à 6
mettre stop à 1
répéter indéfiniment
si stop = 1 alors
avancer de 5 pas
si abscisse x > 200 alors
mettre x à -188
```

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**  
Adresse : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/code/scratch/start?rev=1650227485>  
Article mis à jour: **2022/04/17 22:31**