Scratch

Sur linux on peut utiliser scratch avec l'éditeur en ligne ou en installant l'application :

Éditeur en ligne : https://scratch.mit.edu/

Installer (version 1.4 maximum pour linux ...) : https://scratch.mit.edu/scratch_1.4/

Alternative : Scratux

- https://snapcraft.io/scratux
- https://github.com/scratux/scratux

Infos utiles

La dimension de la zone d'affichage («stage») est de 480 x 360 (cf. https://en.scratch-wiki.info/wiki/Pixels).
Les fichiers scratch prennent l'extension .sb3 (mimetype : application/x.scratch.sb3), il s'agit de dossiers zippés contenant des formats svg, wav, etc. Le projet est enregistré en json.

Quelques assemblages de base



Ressources

Wiki anglophone : https://en.scratch-wiki.info/
Wiki francophone : https://fr.scratch-wiki.info/
Quelques questions sur stack overflow avec le tag [mit-scratch] : https://stackoverflow.com/questions/tagged/mit-scratch

Tips & trucs

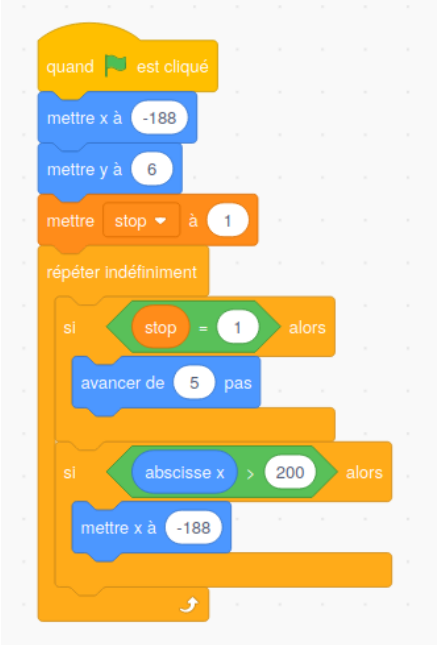
Copier du code vers un nouveau sprite

Sélectionner le code et l'amener par glisser déposer sur le sprite choisi en bas à droite

Créer une bascule booléenne avec le clavier



Exemple de boucle de déplacement



Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/code/scratch/start?rev=1652298557**
Article mis à jour: **2022/05/11 21:49**