

Fantasy Consoles

«tiny games»

<https://github.com/paladin-t/fantasy>

<https://www.reddit.com/r/fantasyconsoles/>

Comme des consoles portables (ou retro) mais sous forme d'environnement logiciel : ressources limitées (nombre de sprite, capacité sonore, mémoire allouée), logiciels d'édition sonore et visuelle intégrés.

bitsy

- <https://ledoux.itch.io/bitsy>

pico-8

- les «cartouches» sont distribuables sous la simple forme d'une image
- programmable en LUA
- <https://www.lexaloffle.com/pico-8.php>
- <https://github.com/pico-8/awesome-PICO-8>
- <https://www.pico-8-edu.com/> version web avec les outils pour créer un jeu
- + voxatron : <https://www.lexaloffle.com/games.php?page=updates>

TIC80 (licence : MIT)

- <https://tic80.com/>
- source : <https://github.com/nesbox/TIC-80>
- notions : <https://github.com/nesbox/TIC-80/wiki>

Pixelvision

- <https://pixelvision8.github.io/Website/>
- <https://github.com/PixelVision8/PixelVision8>

Puzzlescript

- <https://www.puzzlescript.net/>
- un exemple (match 3) : <https://www.puzzlescript.net/play.html?p=1bca2d279640ab3839c0>

Dungeonscript

- <http://dungeonscript.farbs.org/editor.html>

Pyxel (Python)

- <https://github.com/kitaopyxel>

liko-12 <https://ramilego4game.itch.io/liko12>

octo <http://johnearest.github.io/Octo/>

Un peu différent, **UXN** : <https://100r.co/site/uxn.html>

Varvara (Devine Lu Linvega) : <https://wiki.xxiivv.com/site/varvara.html>

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/fantasy_consoles?rev=1651195609

Article mis à jour : **2022/04/29 03:26**