# bCNC

La documentation officiel de bCNC n'étant pas traduite en français la documentation ci-dessous utilisera l'interface de bCNC en anglais pour simplifier les références.

## Création/Import d'un fichier

Créer un fichier vectoriel au format svg ou dxf. Depuis le menu File ouvrir le dossier contenant vos fichiers et importer le votre fichier.

bCNC travail directement sur le gcode. Après avoir importé un fichier vectoriel, la forme affichée n'est donc pas faite de vecteurs mais de coordonnées de points et de trajectoires.

## Gestion des matériaux

Menu CAM > Material

## Gestion des outils

Menu CAM > End Mill

## Gravure

Créer un tracé selon un fichier vectoriel.

Depuis le menu CAM cliquer sur l'icône Cut

1. Sélectionner le tracé à graver

## Découpe

### Profile

Créer le tracé tenant compte du diamètre de l'outil. Permet la découpe d'une pièce à la côte avec un décalage (offset) selon le diamètre de l'outil.

Depuis le menu CAM

1. Sélectionner le matériaux et l'outil utilisé
2. Sélectionner le tracé (celui-ci devient bleu)
3. Cliquer sur l'icône Profile (une fenêtre apparaît avec les réglages d'outil présélectionné)
4. Cliquer sur le de la fenêtre Profile
5. Le contour affiché se transforme

### Découpe

Depuis le menu CAM cliquer sur l’icône CUT

1. Sélectionner le tracé (celui-ci devient bleu)
2. Effectuer les réglages nécessaires (profondeur, nombre de passe…)
3. Cliquer sur le haut de la fenêtre CUT
4. De nouveaux tracés apparaissent (nombre de passages en Z)

#### Ajout de languettes

Pour des raison de sécurité et de bon déroulement de la gravure il est préférable de créer des languettes qui vont maintenir la pièce en place pendat l'opération de coupe.

Depuis le menu CAM cliquer sur l'icône Tabs

1. Faire les réglages nécessaires (nombre de languettes, largeur et profondeur)
2. Sélectionner les tracés où doivent être les languettes
3. Cliquer sur le haut de la fenêtre Tabs
4. Des cercles sont créés sur le tracé

Re-cliquer sur l'icône CUT pour modifier le tracé original et intégrer les languettes

1. Vérifier que la sélection de tracés est toujours en bleu
2. Coché la case *Leave islands uncut*
3. Cliquer sur le haut de la fenêtre CUT

## Sources

#### Font CNC

- https://www.fontspace.com/category/cnc
- http://www.mrrace.com/CamBam_Fonts/
- https://www.ffonts.net/CNC-Vector.font.download
- https://www.dafont.com/cnc-vector.font
- http://imajeenyus.com/computer/20150110_single_line_fonts/index.shtml
- https://www.evilmadscientist.com/2011/hershey-text-an-inkscape-extension-for-engraving-fonts/

#### Ajout d'attache

- https://github.com/vlachoudis/bCNC/wiki/Tutorials:-Tabs-tool
- http://www.weigu.lu/other_projects/cnc/bCNC/index.html

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/bcnc**
Article mis à jour: **2021/12/14 18:32**