Article mis à jour le : 2021/12/14 17:28 / Imprimé le 2025/11/04 09:20

# **bCNC**

La documentation officiel de bCNC n'étant pas traduite en français la documentation ci-dessous utilisera l'interface de bCNC en anglais pour simplifier les références.

## Création/Import d'un fichier

Créer un fichier vectoriel au format svg ou dxf.

bCNC travail directement sur le gcode. Après avoir importé un fichier vectoriel, la forme affichée n'est donc pas faite de vecteurs mais de coordonnées de points et de trajectoires.

## **Gestion des matériaux**

Menu CAM > Material

## **Gestion des outils**

Menu CAM > End Mill

## **Gravure**

#### Découpe

#### **Profile**

Découper une pièce à la côte avec un décalage (offset) selon le diamètre de l'outil.

Depuis le menu CAM

- 1. Sélectionner le matériaux et l'outil utilisé
- 2. Sélectionner le tracé (celui-ci devient bleu)
- 3. Cliquer sur Profile (une fenêtre apparaît avec les réglages d'outil présélectionné)
- 4. le contour affiché se transforme

## Découpe

Menu CAM > Profile

#### Création d'attache

#### **Sources**

## **Font CNC**

- https://www.fontspace.com/category/cnc
- http://www.mrrace.com/CamBam\_Fonts/
- https://www.ffonts.net/CNC-Vector.font.download
- https://www.dafont.com/cnc-vector.font
- http://imajeenyus.com/computer/20150110\_single\_line\_fonts/index.shtml
- https://www.evilmadscientist.com/2011/hershey-text-an-inkscape-extension-for-engraving-fonts/

## Ajout d'attache

- https://github.com/vlachoudis/bCNC/wiki/Tutorials:-Tabs-tool
- http://www.weigu.lu/other\_projects/cnc/bCNC/index.html

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - WIKI Les Portes Logiques
Adresse : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/bcnc?rev=1639499299

Article mis à jour: 2021/12/14 17:28