bCNC

La documentation officiel de bCNC n'étant pas traduite en français la documentation ci-dessous utilisera l'interface de bCNC en anglais pour simplifier les références.

Création/Import d'un fichier

Créer un fichier vectoriel au format svg ou dxf.

bCNC travail directement sur le gcode. Après avoir importé un fichier vectoriel, la forme affichée n'est donc pas faite de vecteurs mais de coordonnées de points et de trajectoires.

Gestion des matériaux

Menu CAM > Material

Gestion des outils

Menu CAM > End Mill

Gravure

Découpe

Profile

Découper une pièce à la côte avec un décalage (offset) selon le diamètre de l'outil.

Depuis le menu CAM

1. Sélectionner le matériaux et l'outil utilisé
2. Sélectionner le tracé (celui-ci devient bleu)
3. Cliquer sur Profile (une fenêtre apparaît avec les réglages d'outil présélectionné)
4. le contour affiché se transforme

Découpe

Menu CAM > Profile

Création d'attache

Sources

Font CNC

- https://www.fontspace.com/category/cnc
- http://www.mrrace.com/CamBam_Fonts/
- https://www.ffonts.net/CNC-Vector.font.download
- https://www.dafont.com/cnc-vector.font
- http://imajeenyus.com/computer/20150110_single_line_fonts/index.shtml
- https://www.evilmadscientist.com/2011/hershey-text-an-inkscape-extension-for-engraving-fonts/

Ajout d'attache

- https://github.com/vlachoudis/bCNC/wiki/Tutorials:-Tabs-tool
- http://www.weigu.lu/other_projects/cnc/bCNC/index.html

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/bcnc?rev=1639499299**
Article mis à jour: **2021/12/14 17:28**