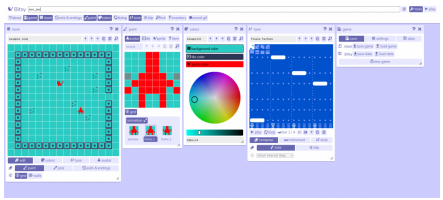
jeu-video, narration, game-jam, pixel-art, em

Bitsy



Bitsy est un **moteur de création de jeux vidéo en 2D** simple et accessible, conçu pour créer des jeux d'aventure ou des récits interactifs de manière ludique et visuelle. L'application permet de réaliser des graphismes en pixel art, des musiques et effets sonores, d'ajouter des dialogues et des interactions sans nécessiter de compétences en programmation. Bitsy permet également de définir des règles de gameplay simples, comme des déplacements, des actions ou des changements de scène, tout en offrant un export facile pour partager les jeux créés en ligne.

- Utilisable en ligne : https://www.bitsy.org/
- Faire des jeux : https://make.bitsy.org/
- documentation : https://make.bitsy.org/docs/index.html

De nombreux jeux ont été réalisé, on peut également y jouer grâce à cet émulateur : https://ledoux.itch.io/bitsybox (fonctionne sur rpi4)
Attention, on peut jouer uniquement aux jeux créés avec la version 7.12 max au 15 nov 2024, pas à ceux de la version 8 actuellement en ligne.

Adam Ledoux, à l'origine de Bitsy partage ses réflexions sur la conservation des jeux Bitsy : https://ledoux.itch.io/bitsy/devlog/359498/some-thoughts-on-bitsybox-and-game-preservation

6 boutons sont nécessaires pour Bitsy :

- N'importe quelle touche du clavier : clic bouton
- flèches directionnelles pour déplacer l'avatar
- CTRL + R : retour au démarrage du jeu

Bitsybox

- ALT + Entrée : plein écran
- ALT + F4 : quitter
- CTRL + R ou ESC : retour au menu
- flèches directionnelles pour déplacer l'avatar
- Espace ou Entrée : ok / suite

Pour ajouter un jeu, l'ajouter au dossier «games» avec l'extension .bitsy, les jeux sont exportables depuis l'interface web (game data tool → download data). Si ce dossier contient un seul jeu, il sera démarré automatiquement, sinon bitsybox démarrera sur le menu.

Utiliser Bitsy sans internet

En l'installant avec le navigateur : https://ledoux.itch.io/bitsy/devlog/274859/v76-new-mobile-layout

Ou en utilisant bitsy-savior, sous forme d'application : https://aloelazoe.itch.io/bitsy-savior

Installation de bitsy-savior

téléchargement : https://aloelazoe.itch.io/bitsy-savior / https://github.com/aloelazoe

C'est une appli. electron, fourni avec Bitsy 7.2, mais tenter de le démarrer déclenche un message d'erreur «*an error occured trying to load the editor*».
C'est une erreur déjà documentée (https://github.com/aloelazoe/bitsy-savior/issues/21) mais pas trouvé de solution... Par contre, on peut ouvrir le fichier `/bitsy-savior-10.1.5/resources/app/src/bitsy/editor/index.html` et tout semble fonctionner correctement

Des outils utiles pour Bitsy

- Pixsy : pixeliser des images et les importer dans Bitsy https://ruin.itch.io/pixsy
- Bitsy merge : https://seansleblanc.itch.io/bitsy-merge

Ainsi que d'autres versions de bitsy (plus compliquées à utiliser)

- Bitsycolor : https://aurysystem.itch.io/multicolorbisty
- Bitsy 3D : https://aloelazoe.itch.io/bitsy-3d
- Bipsi (variante) https://kool.tools/bipsi/

Ressources

- **Bitsy Hacks** : https://github.com/seleb/bitsy-hacks
- **Borsky** https://ayolland.itch.io/borksy
- https://nowplaythis.net/game/faces-of-bitsy/
- https://brandonmakesthings.itch.io/bitsy-cheatsheet
- https://gameswemake.com/?page_id=93
- https://itch.io/c/2840780/bitsy-resources
- https://bitsy.org/friends.html
- https://bitsy.fandom.com/wiki/Bitsy_Wiki

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/bitsy/start?rev=1744362953**
Article mis à jour: **2025/04/11 11:15**