

[animation](#), [imagemagick](#), [gif](#), [shell](#), [haïku](#), [texte](#), [em](#)

## Transformer un texte en animation

Pour obtenir ce genre de résultat :

# Un vieil étang,

[texte\\_en\\_animation.sh](#)

```
#!/bin/bash
# lire un fichier texte ligne par ligne, chaque ligne devient une image,
# puis elles sont toutes assemblées sous forme de gif
# 20200519 / ImageMagick 6.9.7-4 Q16 x86_64 20170114 / Debian Stretch 9.5 @ Kirin
file="./haiku.txt"
i=1
while read -r line
do
    convert -size 400X100 -gravity Center label:"$line" ligneimage_"$i".png
    i=$((i+1))
done < $file
convert -delay 300 ligneimage_*.png -loop 0 animation.gif
rm ligneimage_*.png
```

le fichier texte, si nécessaire avec des antislashes devant les lignes commençant par des espaces et un retour à la ligne avant la dernière.

[haiku.txt](#)

```
Un vieil étang,
Une grenouille qui plonge,
Le bruit de l'eau.
```

### Observations :

- les lignes comportant uniquement des espaces bloquent l'exécution du script, apparemment l'opérateur label: d'imagemagick n'aime pas ça... ([solution ?](#))
- Imagemagick permet de définir le type de police, la couleur, etc.
- Il existe plusieurs opérateurs pour afficher du texte : caption:, draw:, text:, annotate:, pango: etc.

### Ressources : (imagemagick et le texte)

- <http://www.imagemagick.org/Usage/text/>
- <https://imagemagick.org/Usage/annotating/>

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse :

[http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/fabrique\\_de\\_gif/transformer\\_texte\\_en\\_animation](http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/fabrique_de_gif/transformer_texte_en_animation)

Article mis à jour : 2020/05/19 11:41