Article mis à jour le : 2022/02/01 15:42 / Imprimé le 2025/12/05 20:47

livecoding, troop, foxdot, em

# Configuration d'un serveur Troop sur debian 10

Page créée le 28 septembre 2021 / Projet en cours

But : avoir un ordinateur capable de lancer rapidement un serveur troop pour livecoder de la musique à plusieurs sans passer une plombe à régler des petits bidules techniques...

En somme : une machine avec un bouton on-off et qui affiche l'adresse IP, la version de troop nécessaire en gros caractères!

Pour se faire, un client léger M73 est utilisé (CL21 Meridion)

### Configuration

Système: Debian 10.9 Buster avec LXDE

#### Réglage des polices :

- en commande lxappearance, puis régler la police en 8
- dans menu/préférences/openbox configuration manager : passer les tailles de police en 8
- cliquer droit sur le bureau / préférences du bureau : changer la taille de police en 8

#### Configuration du dongle wifi (Realtek RTL8188CUS) ...

Ajouter les paquets non-free dans /etc/apt/sources.list

```
deb http://deb.debian.org/debian/ buster main contrib non-free
deb-src http://deb.debian.org/debian/ buster main contrib non-free
deb http://security.debian.org/debian-security buster/updates main contrib non-free
deb-src http://security.debian.org/debian-security buster/updates main contrib non-free
```

Suivant le modèle de clé wifi il peut être nécessaire d'installer des paquets. Pour identifier un firmware manquant, dans un terminal taper

```
sudo dmesg |grep firm
```

Puis rechercher dans votre moteur de recherche préféré le paquet qui fourni le firmware désiré, par exemple pour une clé Ralink RT5370 identifiée 148f:5370, le firmware rt2870.bin est fourni par le paquet firmware-ralink

Puis en commande

```
su  # passer en root
apt-get update  # mise à jour de la liste des paquets
apt install firmware-realtek  # installer les drivers wifi
```

Le module est reconnu mais n'apparait pas dans wicd, pour qu'il apparaisse il a fallu récupérer le nom de l'interface wifi avec ip ad et l'écrire dans les préférences de wicd (parametres généraux / interfaces réseau / interface sans fil), puis actualiser. Il peut être nécessaire de redémarrer la machine.

#### Installation de quelques paquets logiciels

```
su # passer en root
apt-get update # mise à jour de la liste des paquets
apt install htop terminator git # outils de base
```

Installation pip (python2 et python3 sont pré-installés sur Debian 10) source

```
su apt install python-pip # installer pip2, confirmer avec pip --version ou pip2 --version apt install python3-venv python3-pip # installer pip3, confirmer avec pip3 --version apt install python3-tk # pour tkinter pip3 install tk
```

#### Installation supercollider

```
su
apt install supercollider
```

#### **Installer foxdot**

```
su
pip3 install FoxDot
exit
```

Démarrer supercollider (dans LXDE : menu démarrer / son et vidéo / supercollider IDE ) Dans l'éditeur de supercollider, écrire la ligne suivante, puis CTRL + ENTER pour l'activer

```
Quarks.install("FoxDot")
```

Puis dans le menu Language, choisir Recompile class library

(Je n'installe pas les sc3-plugins, nécessaires pour certains effets : https://github.com/supercollider/sc3-plugins)

Ensuite on démarre avec FoxDot.start dans l'IDE de supercollider (et CTRL+ENTER), ça c'est si tout marche bien, dans le cas présent, ça n'a pas marché aussi vite (cf problème avec jackd ci-dessous)

#### Installer troop

Récupérer depuis github : https://github.com/Qirky/Troop Décompresser, puis pour démarrer

```
python3 /home/xor/troop-0.10.3/run-server.py
```

Eventuellement

python3 /home/xor/troop-0.10.3/run-client.py

#### Problèmes rencontrés et résolus

#### Problème avec jackd

Lancer FoxDot.start déclenchait le message suivant :

```
could not initialize audio. Server 'localhost' exited with exit code \boldsymbol{\theta}.
```

Du à un problème avec jackd qui n'arrivait pas à se lancer ...

En fait la carte audio n'est pas hw:0 (on peut s'en rendre compte avec le résultat de aplay -l ) Il faut lancer jackd au préalable, sur la bonne carte audio hardware ( source )

### **Démarrage**

Procédure pour démarrer FoxDot et Troop (à retester)

## Démarrage automatique

#### TO BE CONTINUED...

démarrer tout, récupérer l'adresse IP, créer un fichier html à la volée et l'afficher avec xdg-open

Le script ressemble à ça : (et fonctionne!)

```
pulseaudio -k
                                                                                                                                                                                                                                 # arrêter pulseaudio
jackd -rd alsa -d hw:1 &
                                                                                                                                                                                                                               # démarrer jack sur la carte audio adaptée à cet ordi
sleep 2
sclang /home/xor/troop-0.10.3/start_foxdot.scd & # démarrer le serveur supercollider et foxdot
sleep 6
python3 -m FoxDot &
                                                                                                                                                                                                                                 # démarrer un IDE foxdot
sleep 4
python 3 \ /home/xor/troop-0.10.3/run-server.py \ --port=57890 \ --password="ok" \ \& \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ \& \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ \& \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ \& \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ \& \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ \& \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ \& \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ \& \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ \& \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ \& \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ \& \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ & \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ & \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ & \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ & \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ & \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ & \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ & \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ & \ \# \ serveur \ troop \ --password="ok" \ & \ \# \ serveur \ & \ \# \ \ & \ \# \ \ & \ \# \ serveur \ & \ \# \ \ & \ \# \ \ & \ \# \ \ & \ \# \ \ & \ \# \ \ & \ \# \ \ & \ \ & \ \ & \ \ & \ \ & \ \ & \ \ & \ \ & \ \ & \ \ &
sleep 3
variable=`hostname -I`
                                                                                                                                                                                                                               # récupérer l'adresse IP dans une variable
echo $variable
# créer un fichier HTML avec les infos du serveur
echo "\hl>\hl>\pour se connecter au serveur Troop : \hl>\hl>\pour se \hl>\pour : 57890\hl>\hl>\hl>\pour : 57890\hl>\hl>\hl>\pour : 57890\hl>\hl>\hl>\pour : 57890\hl>\hl>\pour : 57890\hl>\pour : 57890\hl>\pour
troop.html
sleep 2
                                                                                                                                                                                                                               # afficher le fichier (le navigateur sera choisi automatiquement)
xdg-open ./troop.html
sleep 2
python3 /home/xor/troop-0.10.3/run-client.py & # ouvrir un client troop
```

C'est un peu cracra et il reste à le lancer au démarrage, peut être configurer le client automatiquement aussi

#### TO BE CONTINUED...

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques** Adresse :

http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/foxdot\_troop/configuration\_serveur\_troop\_debian\_10 Article mis à jour: 2022/02/01 15:42