LibreSprite

LibreSprite est un logiciel libre dédié à la création et à l'animation de *sprites* en pixel art.

Site principal : https://libresprite.github.io/

LibreSprite peut être installé sur Linux, Windows ou MacOS, on peut également l'utiliser en ligne : https://libresprite.github.io/online/
Les animations de *sprites* peuvent être réalisées et visualisées dans LibreSprite et exportées sous forme de *sprite sheets*.

Documentation

- https://github.com/LibreSprite/libresprite.github.io/wiki

Qu'est ce qu'un sprite et une sprite sheet ?

Un *sprite* est une image ou une série d'images utilisées dans les jeux vidéo pour représenter des personnages ou des éléments graphiques. Les *sprites* sont souvent créés en pixel art, dessinés pixel par pixel.

Une *sprite sheet* regroupe toutes les images d'animation d'un *sprite* dans le même fichier image, les unes à côté des autres.

Exemples : à gauche : Mr Man par Grafxkid, licence CC0 (agrandie 4 fois) ; à droite animation par [https://medium.com/@nolan.rummel22/how-to-use-sprites-in-react-38e4971a355d|Nolan Rummel]]





Utilisation

Présentation de l'interface : https://github.com/LibreSprite/libresprite.github.io/wiki/Know-your-workspace

FAQ

Quel format pour les palettes de couleur ?
Les palettes sont du même type que celle de Gimp (fichier .GPL)
Par exemple, la palette de sprite pour Game Boy (4 couleurs dont une transparente).
On peut importer une palette depuis le menu options (bouton avec 3 traits dans la barre d'outils).

```
GIMP Palette
#Palette Name: Game Boy Sprite
#Colors: 4

101 255    0    65ff00
224 248    207    e0f8cf
134 192    108    86c06c
7   24    33    071821
```

Dans le code source de LibreSprite, les palettes sont ici : https://github.com/LibreSprite/LibreSprite/tree/master/data/palettes

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/libresprite/start**
Article mis à jour: **2025/04/10 18:41**