LibreSprite

LibreSprite est un logiciel libre dédié à la création et à l'animation de *sprites* en pixel art.

Site principal : https://libresprite.github.io/

LibreSprite peut être installé sur Linux, Windows ou MacOS, on peut également l'utiliser en ligne : https://libresprite.github.io/online/
Les animations de *sprites* peuvent être réalisées et visualisées dans LibreSprite et exportées sous forme de *sprite sheets*.

Documentation

- https://github.com/LibreSprite/libresprite.github.io/wiki

Qu'est ce qu'un //sprite// et une //sprite sheet// ?

Un *sprite* est une image ou une série d'images utilisées dans les jeux vidéo pour représenter des personnages ou des éléments graphiques. Les sprites sont souvent créés en pixel art, dessinés pixel par pixel.

Une *sprite sheet* regroupe toutes les images d'animation d'un *sprite* dans le même fichier image, les unes à côté des autres.

Exemple : Mr Man par Grafxkid, licence CC0

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/libresprite/start?rev=1744195602**
Article mis à jour: **2025/04/09 12:46**