LibreSprite

LibreSprite est un logiciel libre dédié à la création et à l'animation de *sprites* en pixel art.

Site principal : https://libresprite.github.io/

LibreSprite peut être installé sur Linux, Windows ou MacOS, on peut également l'utiliser en ligne : https://libresprite.github.io/online/
Les animations de *sprites* peuvent être réalisées et visualisées dans LibreSprite et exportées sous forme de *sprite sheets*.

Documentation

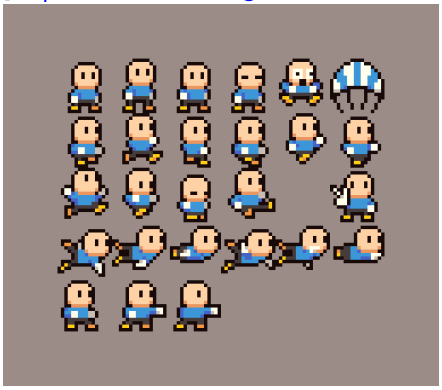
- https://github.com/LibreSprite/libresprite.github.io/wiki

Qu'est ce qu'un sprite et une sprite sheet ?

Un *sprite* est une image ou une série d'images utilisées dans les jeux vidéo pour représenter des personnages ou des éléments graphiques. Les *sprites* sont souvent créés en pixel art, dessinés pixel par pixel.

Une *sprite sheet* regroupe toutes les images d'animation d'un *sprite* dans le même fichier image, les unes à côté des autres.

Exemples : à gauche : Mr Man par Grafxkid, licence CC0 (agrandie 4 fois) ; à droite animation par [https://medium.com/@nolan.rummel22/how-to-use-sprites-in-react-38e4971a355d|Nolan Rummel]]





Utilisation

Présentation de l'interface : https://github.com/LibreSprite/libresprite.github.io/wiki/Know-your-workspace

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/libresprite/start?rev=1744214577**
Article mis à jour: **2025/04/09 18:02**