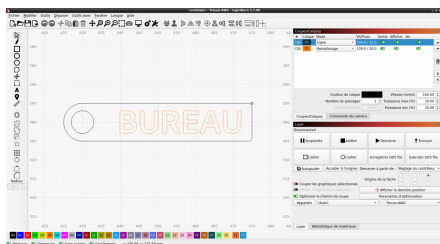


LightBurn



LightBurn est un logiciel de contrôle et de conception dédié aux machines laser (CO2, diode, fibre). Il permet de créer, importer et modifier des designs vectoriels ou bitmap directement dans l'interface, puis de les envoyer à la machine avec un contrôle précis des paramètres (vitesse, puissance, nombre de passes).

LightBurn peut-être utilisé sous Linux, MacOS ou Windows. Le logiciel est compatible avec la majorité des contrôleurs du marché (Ruida, GRBL, Marlin, Trocen). Lightburn est un logiciel payant mais utilisable en version d'essai pendant 30 jours.

Le développement de LightBurn pour Linux s'est arrêté à la version 1.7.08 du logiciel en 2024. C'est cette version que nous utilisons au fablab des portes logiques.

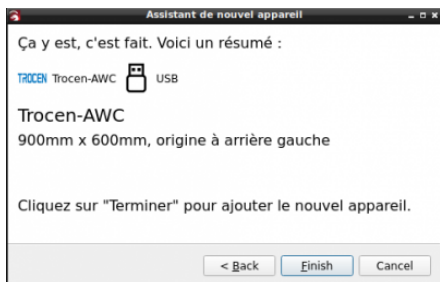
L'ordinateur équipé de Lightburn est OP21

- **téléchargement** : <https://lightburnsoftware.com/pages/download-trial>
- **documentation de la version 1.7** : <https://docs.lightburnsoftware.com/1.7/#>
- **documentation de la version 1.7 au format pdf** : <https://lightburnsoftware.github.io/DocsResources/PDF/LB/LightBurn1.7.pdf>
- **forum d'entraide** : <https://forum.lightburnsoftware.com>

Installation pour Linux et Vevor KH9060

Après avoir téléchargé et installé le logiciel, il faut configurer la machine dans Lightburn :

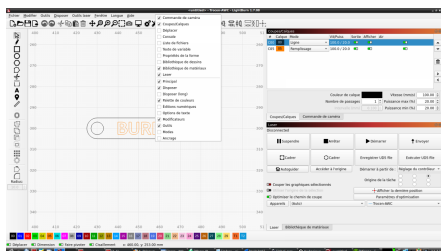
- Laser : Trocen-AWC
- Communication : USB
- Taille plateau : X = 900 mm / Y = 600 mm
- Origine du laser: arrière gauche



[conf-laser.lbprefs](#)

Configuration pour petit écran

Dans sa configuration par défaut, LightBurn ne s'affiche pas correctement sur un écran de 1600x900 pixels, il manque des éléments en bas de l'interface! Mais on peut configurer l'affichage afin de les retrouver : clic droit sur la barre de menu et activer les éléments comme sur l'image ci-dessous.



Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/lightburn?rev=1779184918>
Article mis à jour: **2026/05/19 12:01**