Logiciels de dessin en 2D bitmap

(page créée le 12 avril 2022)

En ligne

- Kleki (en français) : facile de prise en main /!\ exports uniquement en .png
- https://www.youidraw.com/apps/painter/# (pas super intuitif)
- https://sketch.io/sketchpad/ (à priori permet d'incorporer des images) (moins intuitif mais + performant et fait des dessins en vecteurs mais demande plus de ressources à l'ordinateur)
- https://www.piskelapp.com/
- https://magma.com appli super performante, permet de dessiner à plusieurs mais interface compliquée pour le commun des mortels
- https://www.pixilart.com/draw?ref=home-page (appli bien pour du pixel art, interface graphique plutôt intuitive)

Logiciels

The GIMP

Krita (qui possède un super wiki) possibilités de télécharger des versions ultérieures grâce aux archives du site

Pinta:

- https://www.pinta-project.com/
- https://www.pinta-project.com/user-guide/

Drawing: https://maoschanz.github.io/drawing/

mtPaint:

- http://mtpaint.sourceforge.net/
- http://mtpaint.sourceforge.net/handbook/en GB/chap 00.html

Le plus simple à prendre en main pour les enfants ?

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - WIKI Les Portes Logiques

Adresse: http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/logiciels_dessin_2d?rev=1713813430

Article mis à jour: 2024/04/22 21:17