Logiciels de dessin en 2D bitmap

(page créée le 12 avril 2022)

En ligne

- Kleki (en français) : facile de prise en main /!\ exports uniquement en .png
- https://www.youidraw.com/apps/painter/# (pas super intuitif)
- https://sketch.io/sketchpad/ (à priori permet d'incorporer des images) (moins intuitif mais + performant et fait des dessins en vecteurs mais demande plus de ressources à l'ordinateur)
- https://www.piskelapp.com/
- https://magma.com appli super performante, permet de dessiner à plusieurs mais interface compliquée pour le commun des mortels
- https://www.pixilart.com/draw?ref=home-page (appli bien pour du pixel art, interface graphique plutôt intuitive)

Logiciels

The GIMP

https://www.gimp.org/

Krita

• Krita (qui possède un super wiki)

possibilités de télécharger des versions ultérieures grâce aux archives du site

Pinta:

- https://www.pinta-project.com/
- https://www.pinta-project.com/user-guide/

Drawing: https://maoschanz.github.io/drawing/

mtPaint:

- http://mtpaint.sourceforge.net/
- http://mtpaint.sourceforge.net/handbook/en GB/chap 00.html

Le plus simple à prendre en main pour les enfants ?

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - WIKI Les Portes Logiques

Adresse: http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciels_dessin_2d?rev=1713813502

Article mis à jour: 2024/04/22 21:18