musique, audio, puredata, android, em

MobMuPlat

MobMuPlat (Mobile Music Platform) est un ensemble d'outils logiciels libres pour réaliser des applications musicales sur des appareils android ou iOS.
La réalisation d'une application se fait en deux étapes : programmer le moteur sonore avec pure data sur un ordinateur, puis l'interface graphique avec le logiciel MobMuPlat editor. Le fonctionnement de l'ensemble peut-être simulé sur l'ordinateur avant d'être empaqueté afin d'être utilisé avec l'application mobile.

Site principal http://mobmuplat.com

MobMuPlat est l'application sur iOS et android, à installer depuis le magasin d'application (ici pour mobmuplat android, etc.).
MobMuPlat editor est une application multiplateforme en java (linux, macOS, windows), à télécharger sur le site principal de MobMuPlat.

Code source (licence BSD) :

- https://github.com/monkeyswarm/MobMuPlatEditor
- https://github.com/monkeyswarm/MobMuPlat

Utilisation de l'éditeur sur linux debian

L'installation sur mobile/tablette se fait depuis le magasin d'application (voir ci-dessus) Installer java au préalable
Pour l'éditeur, il faut télécharger depuis le site principal, et décompresser
Ensuite on peut démarrer l'éditeur avec

```
java -jar /home/emoc/mobmuplat/Editor/CrossPlatformJava/MobMuPlatEditor.jar &
```

L'éditeur permet de préparer l'interface graphique, qui sera enregistrée au format avec l'extension .mmp (un fichier au format JSON contenant le nom du patch associé et une description des éléments d'interface avec leurs paramètres). Le patch pure data est préparé en parallèle

Exemples sur ce site

Une application de dessin de forme d'onde

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/mobmuplat?rev=1600694112**
Article mis à jour: **2020/09/21 15:15**