

OpenSCAD

<https://openscad.org/>

<https://github.com/openscad>

Cheat Sheet

Version 2021.01

Syntax <pre> unit = mm; obj = union() { sphere(10); cylinder(10, 5, 10); }; </pre>	Modifier Characters <pre> _ : underline ^ : superscript \$: subscript % : percentage ~ : tilde : absolute value </pre>	Lists <pre> list(1,2,3,4,5) // [1,2,3,4,5] list(1,2,3,4,5) * 2 // [2,4,6,8,10] </pre>	Functions <pre> abs(x) // absolute value sqrt(x) // square root cos(x) // cosine sin(x) // sine </pre>
Constants <pre> PI // 3.141592653589793 E // 2.718281828459045 </pre>	Operators <pre> + : addition - : subtraction * : multiplication / : division % : modulo ^ : power </pre>	Boolean operations <pre> ! : not && : and : or </pre>	Mathematical <pre> sqrt(x) // square root cos(x) // cosine sin(x) // sine tan(x) // tangent </pre>
Special variables <pre> \$F // current face number \$F1 // current face 1 number </pre>	Transformations <pre> translate(x,y,z) // move rotate(a,b,c) // rotate scale(x,y,z) // scale </pre>	List Comprehensions <pre> [1..10] // [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10] [1..10] * 2 // [2,4,6,8,10,12,14,16,18,20] </pre>	Flow Control <pre> if (condition) { // code } for (i = 1; i <= 10; i++) { // code } </pre>

En ligne (avec les liens!) : <https://openscad.org/cheatsheet/>

En PDF :

[openscad_v2021.01_cheatsheet.pdf](#)

Ressources complémentaires

Cubes biseautés : <https://danielupshaw.com/openscad-rounded-corners/>

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - WIKI Les Portes Logiques

Adresse : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/openscad?rev=1649423503>

Article mis à jour : 2022/04/08 15:11