modelisation 3D, openscad, code, em

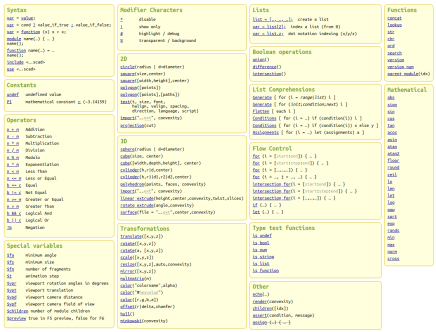
# OpenSCAD

https://openscad.org/

https://github.com/openscad

## Cheat Sheet

Version 2021.01




En ligne (avec les liens!) : https://openscad.org/cheatsheet/
En PDF :

openscad_v2021.01_cheatsheet.pdf

## Trucs

### Debug

Plusieurs caractères sont utiles lors de la préparation des scripts d'objets, en particulier dans les opérations booléennes comme «difference». Ce sont les caractères : %, #, ! et *

voir https://en.wikibooks.org/wiki/OpenSCAD_User_Manual/Modifier_Characters Par exemple :

```
#cylinder (h = 10, r = 5); // intégrer l'objet dans le rendu et le rendre visible en rose pâle
```

## Ressources, tutoriels

- https://en.wikibooks.org/wiki/OpenSCAD_User_Manual
- http://www.tridimake.com/2014/09/how-to-use-openscad-tricks-and-tips-to.html
- https://edutechwiki.unige.ch/fr/OpenSCAD

## Ressources complémentaires

Cubes biseautés : https://danielupshaw.com/openscad-rounded-corners/

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/openscad?rev=1749912847**
Article mis à jour: **2025/06/14 16:54**