

# OpenSCAD

Il est aussi possible d'utiliser des variables, boucles ou conditions, pour réaliser des objets paramétriques.

<https://github.com/openscad>

- <https://ochafik.com/openscad/>
- <https://openscad.cloud/openscad/>

# Cheat Sheet

[illegible]

En PDF :

openscad v2021.01 cheatsheet.pdf

## Trucs

## Debug

voir [https://en.wikibooks.org/wiki/OpenSCAD\\_User\\_Manual/Modifier\\_Characters](https://en.wikibooks.org/wiki/OpenSCAD_User_Manual/Modifier_Characters)

Par exemple :

```
#cylinder (h = 10, r = 5); // intégrer l'objet dans le rendu et le rendre visible en rose pâle
```

## Ressources, tutoriels

- [https://en.wikibooks.org/wiki/OpenSCAD\\_User\\_Manual](https://en.wikibooks.org/wiki/OpenSCAD_User_Manual)
- <http://www.tridimake.com/2014/09/how-to-use-openscad-tricks-and-tips-to.html>
- <https://edutechwiki.unige.ch/fr/OpenSCAD>

## Ressources complémentaires

Cubes biseautés : <https://danielupshaw.com/openscad-rounded-corners/>

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/openscad?rev=1749913406>

Article mis à jour: **2025/06/14 17:03**