

# Outils logiciels pour la 3D

## GMSH

Visualiser des objets STL et bien plus (éditeur de mesh).

Pour afficher les surfaces : Tools → Options → Mesh → Visibility → Surface faces

## MeshLab

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : [http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/outils\\_3d?rev=1646050984](http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/outils_3d?rev=1646050984)

Article mis à jour: **2022/02/28 13:23**