

# Outils logiciels pour la 3D

(page créée le 28 fév 2022)

## GMSH

Visualiser des objets STL et bien plus (édition de mesh). <http://gmsh.info/>

Pour afficher les surfaces : Tools → Options → Mesh → Visibility → Surface faces

## MeshLab

Article extrait de : <http://www.lesporteslogiques.net/wiki/> - **WIKI Les Portes Logiques**

Adresse : [http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/outils\\_3d?rev=1646058056](http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/outils_3d?rev=1646058056)

Article mis à jour: **2022/02/28 15:20**