Tiled

Tiled est un éditeur de niveaux 2D pour les jeux utilisant des systèmes de tuile (*tile*) et de carte de tuile (*tilemap*). Tiled permet de réaliser des jeux de tuile (*tileset*) et de les assembler.

Tiled est un logiciel libre qui peut être installé sur Linux, Windows ou MacOS

- **site principal** : https://github.com/mapeditor/tiled
- **code source** : https://github.com/mapeditor/tiled
- **documentation** : https://doc.mapeditor.org/en/stable/

Article extrait de : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - **WIKI Les Portes Logiques**
Adresse : **http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/tiled/start?rev=1744203383**
Article mis à jour: **2025/04/09 14:56**