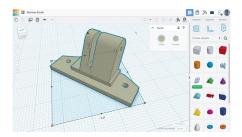
Adresse de l'article : http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/tinkercad

Article mis à jour le : 2025/02/13 11:48 / Imprimé le 2025/12/17 06:46

Tinkercad



https://www.tinkercad.com

Tinkercad est un logiciel gratuit en ligne, utilisable dans le navigateur sans nécessiter d'installation. Il est est développé par Autodesk et permet la modélisation 3D, la conception de circuits électroniques et la programmation avec des blocs de code. Destiné aux débutants, il offre une interface intuitive et accessible. Les modèles 3D peuvent être facilement exporté pour être imprimés.

Dans Tinkercad, la modélisation 3D repose sur l'assemblage d'objets géométriques simples (cubes, sphères, cylindres, cônes, etc.), que l'on peut modifier en taille, orientation et position. Les formes creuses permettent de créer des découpes dans d'autres formes solides, facilitant la création d'objets complexes par soustraction.

Il est aussi possible d'utiliser des «formes personnalisées», soit en utilisant l'outil de dessin vectoriel intégré, soit en important des fichiers SVG. Un outil texte permet aussi d'insérer des caractères mais le choix de police est restreint.

Les fichiers peuvent être exportés aux formats STL, OBJ, SVG pour une impression 3D ou une utilisation dans d'autres logiciels de conception.

Ressources

- Tutoriel d'intro (en anglais): https://all3dp.com/2/tinkercad-tutorial-easy-beginners/
- https://en.wikipedia.org/wiki/Tinkercad
- https://research.ppld.org/3dprinting/tinkercad
- https://www.tinkercad.com/learn/designs?collectionId=OSZ5W2BL1W5N51F
- https://learn.sparkfun.com/tutorials/getting-started-with-3d-printing-using-tinkercad/all

Article extrait de: http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ - WIKI Les Portes Logiques Adresse: http://www.lesporteslogiques.net/wiki/ressource/logiciel/tinkercad

Article mis à jour: 2025/02/13 11:48